

STANOVENÍ LIMITŮ GRAFICKÉ NÁPLNĚ PRO ŘEŠENÍ UŽIVATELSKÝCH ÚLOH NAD MAPAMI Z OBLASTI SKAUTINGU

Bakalářská práce | Autor: Michal JOCHEC | Vedoucí: Mgr. Radek BARVÍŘ

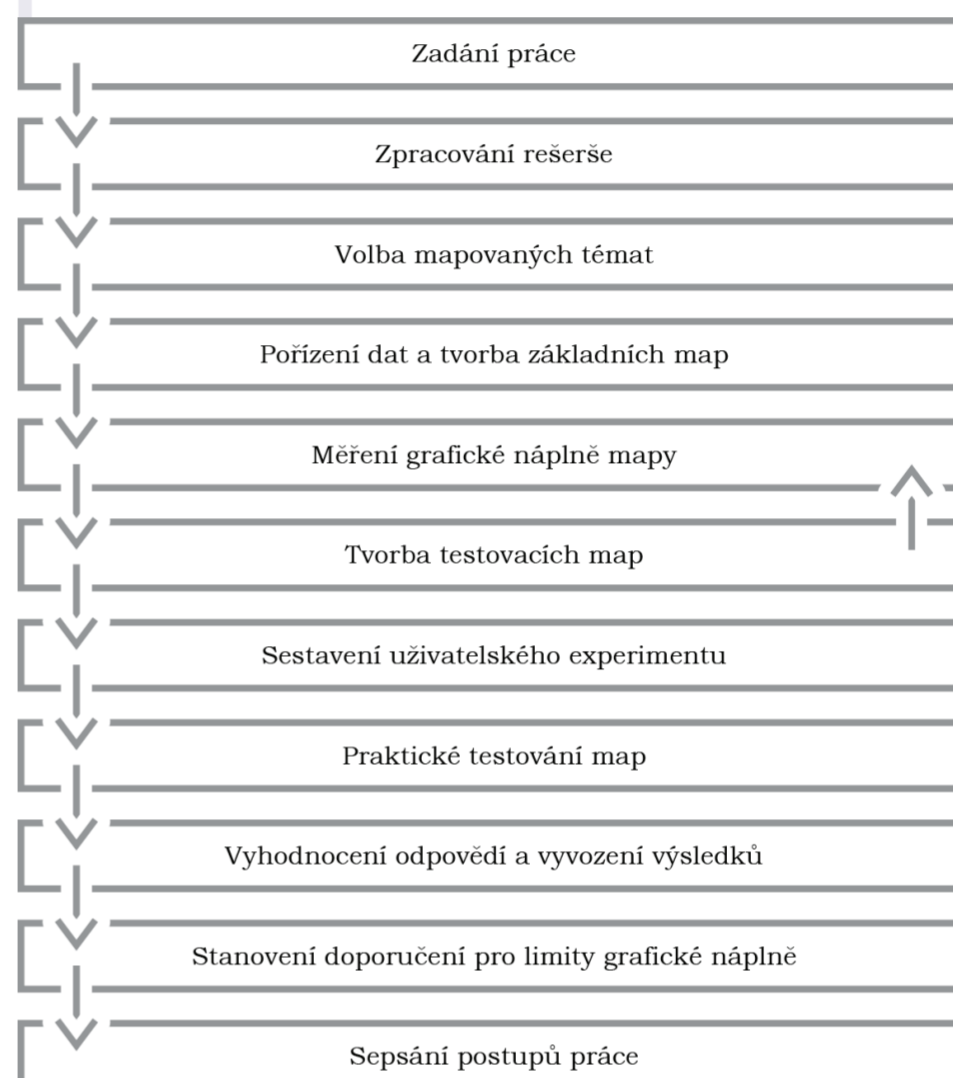
Cíl práce

Cílem této práce bylo stanovit doporučení pro limity grafické náplně map z oblasti skautingu pro různé skupiny uživatelů, a to prostřednictvím uživatelského testování, při kterém se plnily úlohy nad mapami. V rešerši autor blíže seznamuje s tématem pojetí grafické náplně map, se skautingem, jeho smyslem a využitím map ve skautingu, aby na jejím základě pokračoval v dalším výzkumu.

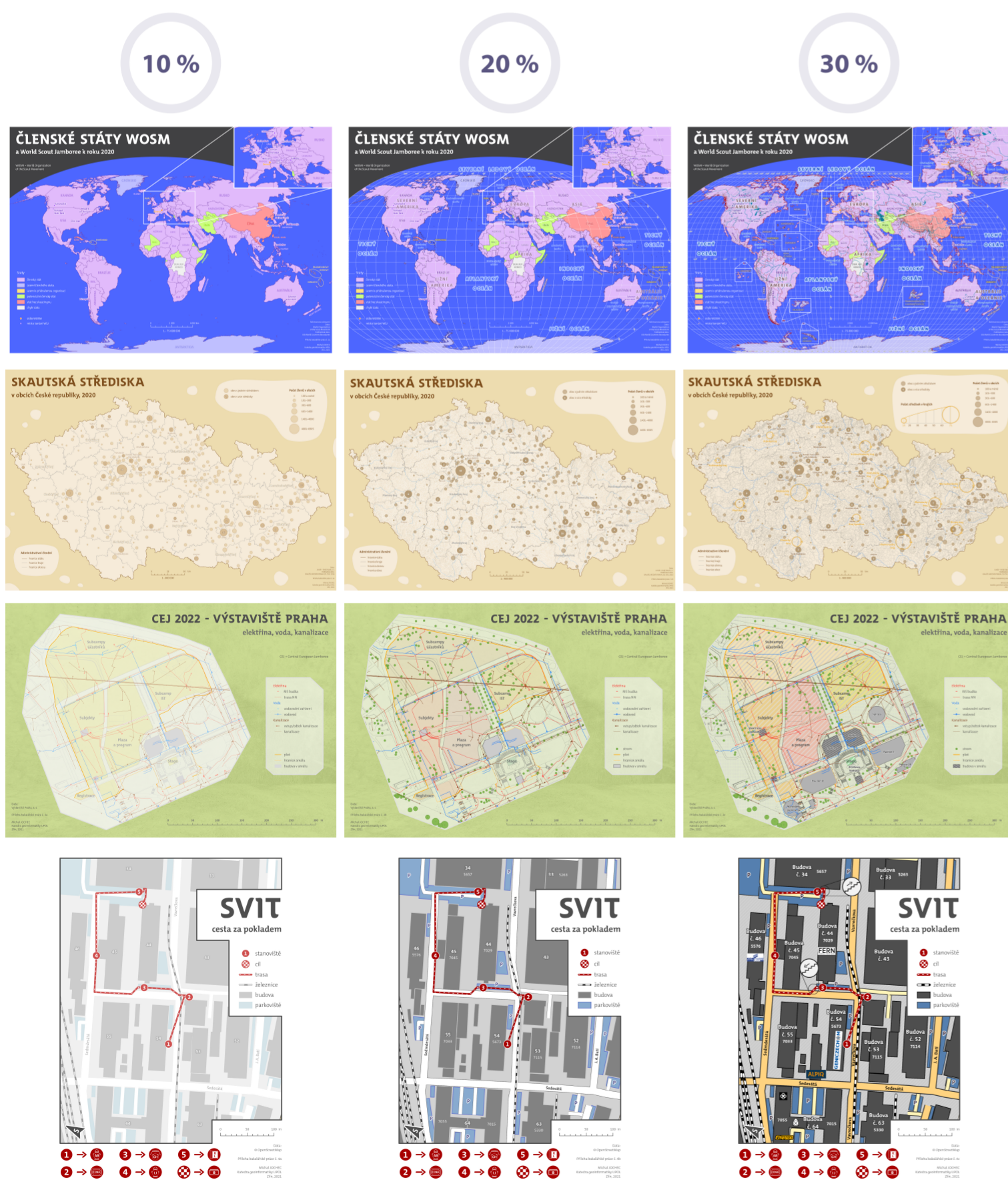
Aby mohl proběhnout uživatelský experiment, bylo potřeba připravit podklady, v tomto případě především mapy, nad kterými by experiment probíhal. Byla vybrána čtyři mapovaná témata tak, aby se lišila nejen ve způsobu čtení mapy, ale i ve velikosti měřítka a formátu mapového listu. Po získání dat a jejich zpracování do tzv. základních map bylo potřeba změnit jejich grafickou náplň, aby mohly být stanoveny hodnoty, se kterými by experiment probíhal. Tento krok byl proveden pomocí nástroje GMLMT a opakovaným měřením byly určeny tři hodnoty grafické náplně map, které byly pro experiment použity. Do těchto hodnot náplně byly upraveny základní mapy a vzniklo tak celkem 12 map.

Dále bylo potřeba určit, s jakými respondenty se bude experiment provádět. Skupiny respondentů byly rozděleny podle věku, a to na tři skupiny, a podle zkušenosti s prací s mapami, a to na dvě skupiny. Následně se již přešlo k uživatelskému testování. Pro každou mapu byly vytvořeny úlohy, které měli respondenti nad mapami plnit. V případě třech map se jednalo o otázky, na které v mapách hledali odpovědi, v případě čtvrté mapy, terénní, šlo o projití dané trasy. Testování probíhalo formou osobního setkávání se s respondenty a prací nad papírovými mapami.

Postup práce



Mapy



Výsledky

Výsledky byly vyhodnoceny na základě času a úspěšnosti splnění úloh, přičemž nevykazují zřetelný trend, a proto nebyla jednoznačně stanovena doporučení pro limity grafické náplně map. Práce ovšem ukazuje ten výsledek, že podle dat získaných pro tuto práci se jeví grafická náplň mapy o hodnotách 10 %, 20 % a 30 % jako srovnatelná pro vybrané skupiny uživatelů a nemá velký vliv na čtení mapy.

Dílčí cíl, který byl o využití vytvořených map, byl splněn především u mapy areálu, která skutečně sloužila přípravnému týmu CEJ 2022 při přípravách akce, ostatní mapy posloužily zájemcům o skauting rozšířením vědomostí.

Pokud by doporučení pro limity grafické náplně měla být stanovena, pak podle následující tabulky.

Zkušnost	Věková skupina	Stolní mapa			Terénní mapa
		Malé měřítko	Střední měřítko	Velké měřítko	
		A3	A2	A4	A5
Zkušeni	A – děti	30 %	30 %	20 %	10 %
Zkušeni	B – dorost	30 %	10 %	20 %	10 %
Zkušeni	C – dospělí	10 %	30 %	20 %	20 %
Nezkušeni	A – děti	20 %	30 %	20 %	20 %
Nezkušeni	B – dorost	30 %	30 %	10 %	30 %
Nezkušeni	C – dospělí	20 %	30 %	30 %	20 %
všichni	A – děti	20 %	30 %	20 %	20 %
všichni	B – dorost	30 %	10 %	10 %	30 %
všichni	C – dospělí	20 %	30 %	30 %	20 %
Zkušeni	všichni	30 %	30 %	20 %	10 %
Nezkušeni	všichni	20 %	30 %	30 %	20 %