

# GEOINFORMATICKÉ ZPRACOVÁNÍ SOLITÉRNÍ ARCHITEKTURY 2. POLOVINY 20. STOLETÍ V OLOMOUCI

Bakalářská práce

## Cíle práce

Cílem práce je nasazení geoinformatických nástrojů a technologií pro téma architektury 2. poloviny 20. století v Olomouci. Dojde k analýze prostorových aspektů zvoleného tématu, navrhnutí možností implementace GIS/GIT a kartografických výstupů včetně realizace případové studie. Jako datová základna pro případovou studii poslouží otevřená databáze sochyamesta.cz. Bude provedena analýza získaných dat, navrhnutí a sestavení návrhu různých analytických i vizualizačních metod (statická mapa, webová aplikace, storymapa aj.) s ohledem na různé cílové skupiny v tématu architektury (odborníci, veřejnost, municipalita). V průběhu řešení byly stanoveny a postupně plněny dílčí cíle:

- Seznámení se s daty a jejich úprava
- Analýza a vizualizace dat
- Tvorba výstupů (série map, webová aplikace, storymapy)

Webová aplikace má za úkol sloužit jako pomůcka pro odbornou veřejnost pro správu architektonických děl v Olomouci, storymapy najdou uplatnění při popularizaci tématu široké veřejnosti a série map lze využít jako možnou podobu přílohy pro tištěnou publikaci. Výsledek práce představuje návrh a vyhodnocení vhodnosti využití geoinformatických analýz a kartografických vizualizací pro téma architektury tak, aby mohl sloužit jako metodický postup při mapování jiných lokalit a časových období.

## Použité metody

V této práci byly využity různé metody pro analýzu a vizualizaci dat. **Geokódování** transformovalo popisy míst na geografické polohy. **Metoda bodových znaků** byla použita k zobrazení základních parametrů architektonických prvků, zatímco **plošné znaky** znázorňují městské lokality, sídliště a parky. **Kartodiagramy** zobrazují kvantitativní údaje, **heatmapy** znázorňují intenzitu rozmístění prvků a **hot spot analýza** vizualizuje hustotu rozmístění v hexagonové síti. **Síťová analýza obslužných zón** a **buffer metody** byly použity k hodnocení dostupnosti prvků a vzdálenosti od školských zařízení. **Spatial Join** a **síťová analýza optimální trasy** byly rovněž implementovány pro specifické prostorové úkoly.

## Výsledky

Bakalářská práce mapuje a dokumentuje solitérní architekturu v Olomouci a jejím okolí, při využití geoinformačních technologií k analýze a vizualizaci architektonických prvků 2. poloviny 20. století. Snahou bylo nejen zdokumentovat a analyzovat prostorový aspekt těchto prvků, ale také navrhnout efektivní metody jejich prezentace a správy dat, což se podařilo naplnit prostřednictvím několika specifických mapových výstupů.

V průběhu práce byla provedena analýza dostupných dat z databáze sochyamesta.cz, která posloužila jako hlavní zdroj dat. Data byla pečlivě upravena a analyzována, což umožnilo vytvořit řadu kartografických vizualizací, včetně statických map, webových aplikací a storymap, které jsou určeny různým cílovým skupinám. Tyto vizualizace poskytují jak odborníkům cenné nástroje pro správu a popularizaci architektury a informace z nich může čerpat i široká veřejnost.

Webová aplikace byla navržena tak, aby sloužila odborné veřejnosti při správě a ochraně architektonických děl, zatímco storymapy jsou určeny k popularizaci tématu mezi širokou veřejností. Série map pak nabízí možnou podobu přílohy pro tištěnou publikaci, čímž přispívá k širší dostupnosti a využitelnosti získaných poznatků.

Celkově výsledky práce ukazují, že geoinformatické nástroje a technologie mohou hrát klíčovou roli při dokumentaci a analýze prostorových aspektů solitérní architektury. Navržené metodické postupy mohou sloužit jako model pro mapování a dokumentaci architektonických prvků i v jiných lokalitách a časových obdobích, čímž přispívají k lepšímu pochopení, popularizaci a ochraně architektonického dědictví.

