

A Konstrukce mapy

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
				10.00		
1. Referenční systém mapového pole				4.00		
1 G: Standardnost referenčního systému (max. 10 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze nastavit referenční mezinárodní/národní systémy (DATUMS) mapového pole libovolně?	0	0.40	0.00	DATUM - specifická vlastnost referenčního systému (model geoidu včetně souřadnicového, výškového, tíhového/geodetického systému a dalších charakteristik) Parametr nebo sada parametrů, které slouží jako reference nebo základ pro výpočet jiných parametrů. Geografický, pravoúhlý prostorový, kartografický souřadnicový systém Vztáhnout k zemi uživatele-hodnotitele. Geografická, kartografická. Pomocná (kilometrová, ...). Mezinárodní a národní. Nepřímé numerické transformace - podobnostní výpočet na základě souřadnic referenčních (identických) bodů v zdrojové a cílové soustavě (ploše) Např. Helmertova podobnostní konformní transformace Metainformace o: referenčním a souřadnicovém systému, referenčním tělese (ploše), výškovém systému, časovém systému, rozsahu mapového pole, metodách sběru dat a o průběhu a chybách transformací, ... ISO- celosvětový, CEN - evropský, jiný - Open Source, národní,...
2 G: Souřadnicový systém (max. 50 %)						
	M1: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit referenční souřadnicový systém mapového pole různě?	0	0.50	0.00	
	M2: 0 - 1 1 - 2 a více systémů	Q2: Kolik typů souřadnicových systémů lze nastavit?	0	0.50	0.00	
	M3: 0 - ne 1 - ano	Q3: Lze nastavit národní souřadnicový systém?	0	0.50	0.00	
3 G: Souřadnicová síť (max. 20 %)						
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit souřadnicová síť mapového pole různě?	0	0.40	0.00	
		Q2: Lze nastavit pomocná orientační síť mapového pole?	0	0.40	0.00	
4 G: Výškový systém (max. 20 %)						
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit různý referenční výškový systém mapového pole?	0	0.40	0.00	
		Q2: Lze nastavit národní výškový systém mapového pole?	0	0.40	0.00	
Celkem					0.00	
2. Transformace mapové osnovy				1.00		
1 G: Numerické transformace (max. 100 %)						
	M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze použít nepřímé numerické transformace?	0	0.33	0.00	Nepřímé numerické transformace - podobnostní výpočet na základě souřadnic referenčních (identických) bodů v zdrojové a cílové soustavě (ploše) Např. Helmertova podobnostní konformní transformace
		Q2: Lze použít nepřímé numerické lineární transformace?	0	0.33	0.00	
		Q3: Lze použít afinní (podobnostní) polynomiální transformace prvního řádu?	0	0.33	0.00	
Celkem					0.00	
3. Metadata o konstrukci mapy				1.00		
1 G: Standardizace generování metadat (max. 100 %)						
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze generovat standardizované informace o postupech, metodách, zdrojích a jiných vlastnostech konstrukce mapy?	0	0.50	0.00	Metainformace o: referenčním a souřadnicovém systému, referenčním tělese (ploše), výškovém systému, časovém systému, rozsahu mapového pole, metodách sběru dat a o průběhu a chybách transformací, ... ISO- celosvětový, CEN - evropský, jiný - Open Source, národní,...
		Q2: Je použit metadatový standard (ISO/CEN/jiný)?	0	0.50	0.00	
Celkem					0.00	

A Konstrukce mapy

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
4. Kartometrie			4.00			Nástroje pro měření na mapách - přes souřadnice, vzdálenosti, plochy, úhly ...
1 G: Měřicí nástroje (max. 90 %)						
	M1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze libovolně zobrazit přesnou souřadnicovou polohu (x,y) mapových objektů/znaků v mapovém poli?	1	0.90	0.90	
		Q2: Lze libovolně měřit délku mapových objektů/znaků v mapovém poli?	1	0.90	0.90	
		Q3: Lze libovolně měřit plochu mapových objektů/znaků v mapovém poli?	1	0.90	0.90	
		Q4: Lze libovolně měřit úhly objektů/znaků v mapovém poli?	0	0.90	0.00	
2 G: Rámování mapového pole (max. 10 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze automaticky generovat rám mapového pole?	0	0.40	0.00	
Celkem			2.70			
CELKEM - A Konstrukce mapy			2.70			

B Mapové znaky

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
				35.00		Tvorba, použití a umísťování mapových znaků do mapového pole.
1. Zásoba znaků - mapová signika				2.50		Chyba při vykreslování znaků!
1	G: Disponibilita typů znaků (max. 80 %)					
	M1-3 : 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze vkládat do mapy bodové znaky?	1	0.67	0.67	
		Q2: Lze vkládat do mapy liniové znaky?	1	0.67	0.67	
		Q3: Lze vkládat do mapy areálové znaky?	1	0.67	0.67	
2	G: Vzorník znaků (max. 20 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vzorník znaků doplňovat uživatelem?	1	0.50	0.50	
Celkem					2.50	
2. Bodové znaky				8.00		
1	G: Vzorník bodových znaků (max. 5 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vybrat bodový znak libovolně z předdefinovaných vzorníků?	1	0.40	0.40	
2	G: Asociativnost znaků (max. 35 %)					
	M1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Obsahuje vzorník nemotivované bodové znaky - geometrické konvexní?	0	0.50	0.00	●■▲●◆
		Q2: Obsahuje vzorník nemotivované bodové znaky - geometrické nekonvexní?	0	0.50	0.00	★+L*
		Q3: Obsahuje vzorník alfanumerické znaky (písmena, názvy, číslice)?	0	0.50	0.00	Prague 752 A.3.b
		Q4: Obsahuje vzorník motivované bodové znaky (tj. symbolické, piktogramové, ikonické, obrázkové)?	1	1.30	1.30	Znaky s asociací tvaru, barvy a dalších vlastností, které symbolizují zobrazovaný jev nebo objekt.
3	G: Grafická variantnost znaků (max. 25 %)					✈️ ⬇️ ⊕ ✂️ 🚚
	M1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit barvu bodových znaků?	1	0.50	0.50	
		Q2: Lze změnit velikost bodových znaků?	1	0.50	0.50	
		Q3: Lze změnit barevnou nebo rastrovou výplň bodových znaků?	0	0.50	0.00	
		Q4: Lze změnit úhel natočení bodových znaků?	0	0.50	0.00	
4	G: Grafická variantnost znaků - ohraničení bodových znaků (max. 15 %)					
	M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit tloušťku ohraničující linie bodového znaku?	0	0.40	0.00	
		Q2: Lze změnit barvu linie ohraničení bodového znaku?	0	0.40	0.00	
		Q3: Lze změnit strukturu linie ohraničení bodového znaku?	0	0.40	0.00	
5	G: Atributová variantnost znaků (max. 20 %)					
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit parametry bodových znaků na základě hodnot atributů zobrazovaného jevu/objektu?	0	0.80	0.00	
		Q2: Lze stupňovitě (spojitě, intervalově) měnit (stupňovat) parametry znaku na základě statistického zpracování atributových hodnot zobrazovaného jevu?	0	0.80	0.00	
Celkem					2.70	



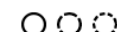
Prague 752 A.3.b

Znaky s asociací tvaru, barvy a dalších vlastností, které symbolizují zobrazovaný jev nebo objekt.



Výplň (barva, struktura, textura, rastr) - grafické elementy různého tvaru, velikosti, barvy, uspořádání a orientace.

Pozn.: Ukázka rastrů je u cíle 4. Areálové znaky.



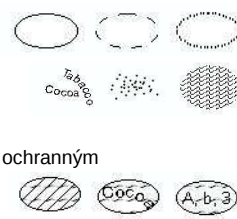
Parametry: velikost, orientace, výplň (barva, rastr), struktura.

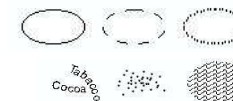


B Mapové znaky

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
3. Liniové (čárové) znaky						
1 G: Vzorník liniových znaků (max. 45 %)			8.00			
	M1-7: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze vybrat liniové znaky z předdefinovaných vzorníků?	0	0.18	0.00	Vzorníky: počet linií (jedno a víceliniové), barevnost - achromatické, chromatické, barevně kombinované; s výplní - (i prázdné, bez vyplnění prostoru mezi liniemi), s barevnou výplní, vzorkem. Souvislé i nesouvislé linie, včetně vzorkovaných. Přerušované linie pravidelně a nepravidelně: tečkované, čárkované, tečko-čárkované ----- ●●●●●●●●●●●●●● ————, ————, ————, ————, ———— Různé tloušťky - zesílení postupné nebo intervalové. Z geometrických aj. znaků, směrové, zvlněné linie. ■●■●■● ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ Lemovky se používají k vyznačení hranic apod. ===== Obrysové, plné, s různou (barevnou, vzorkovou) výplní, členěné, s ochranným okolím, s nastavením pozadí a popředí znaku, jiné. /////// ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ Znaky s asociací tvaru, barvy a dalších vlastností, které symbolizují zobrazovaný jev nebo objekt. 🚲 🚲 🚲 Libovolně použít (konstruovat) barevný tón, jas, sytost nebo použít barvu z palety barev. Výplň (struktura, textura, rastr) - grafické elementy různého tvaru, velikosti, barvy, uspořádání a orientace. xxxxxxxxxx ■■■■■■ Parametry: tloušťka, orientace, výplň (barva, rastr), struktura, délka.
		Q2: Obsahuje vzorník jednoliniové znaky?	0	0.54	0.00	
		Q3: Obsahuje vzorník přerušované (nesouvislé) linie?	0	0.54	0.00	
		Q4: Obsahuje vzorník linie s různou tloušťkou?	0	0.72	0.00	
		Q5: Obsahuje vzorník vzorkované linie?	0	0.54	0.00	
		Q6: Obsahuje vzorník lemovky?	0	0.54	0.00	
		Q7: Obsahuje vzorník dvou a víceliniové znaky a jejich varianty?	0	0.54	0.00	
2 G: Asociativnost znaků (max. 10 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Obsahuje vzorník motivované liniové znaky?	0	0.80	0.00	
3 G: Grafická variantnost znaků (max. 25%)						
	M 1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit tloušťku liniových znaků?	1	0.67	0.67	
		Q2: Lze změnit barva liniových znaků?	1	0.67	0.67	
		Q3: Lze změnit výplň liniových znaků?	1	0.67	0.67	
4 G: Atributová variantnost znaků (max. 20 %)						
	M1-2: 0 - ne 1- ano	Q1: Lze změnit parametry liniových znaků na základě hodnot atributů zobrazovaného jevu/objektu?	0	0.80	0.00	
		Q2: Lze stupňovitě (spojitě, intervalově) měnit (stupňovat) parametry znaku na základě statistického zpracování atributových hodnot zobrazovaného jevu?	0	0.80	0.00	
Celkem			2.00			

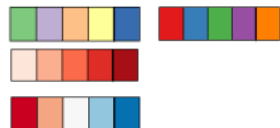
B Mapové znaky

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
4. Areálové znaky		8.00				Jeden ze dvou typů: 1. zřetelně a jednoznačně vymezené areály (ohraničením, barvou, vzorkem, bodovým znakem) 2. nezřetelně vymezené, prázdné nebo vyplněné areály (barvou, vzorkem/strukturou, bodovým znakem). Areály obrysové, plné, s různou strukturou výplně, členěné, s ochranným okolím. Tj. zároveň první a druhý typ uvedený výše. Znaky s asociací tvaru, barvy a dalších vlastností, které symbolizují zobrazovaný jev nebo objekt. Struktura - přerušované linie, vzorkové linie, víceliniové linie, složené linie. 
1 G: Vzorník areálových znaků (max. 17,5 %)						
M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze vybrat areálové znaky z předdefinovaných vzorníků?	0	0.18	0.00		
	Q2: Obsahuje vzorník jen jednoduché areálové znaky?	0	0.53	0.00		
	Q3: Obsahuje vzorník složené areálové znaky?	0	0.70	0.00		
2 G: Asociativnost znaků (max. 7,5 %)						
M: 0 - ne 1 - ano	Q: Obsahuje vzorník i motivované areálové znaky?	0	0.60	0.00		
3 G: Grafická variantnost znaků - ohraničení areálu (max. 25 %)						
M 1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit tloušťku ohraničující linie areálového znaku?	1	0.67	0.67		
	Q2: Lze změnit barvu linie ohraničení areálového znaku?	1	0.67	0.67		
	Q3: Lze změnit strukturu linie ohraničení areálového znaku?	0	0.67	0.00		
4 G: Grafická variantnost znaků - výplně areálu (max. 30 %)						
M 1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit barva výplně areálového znaku?	1	0.80	0.80		
	Q2: Lze nastavit liniovou strukturu rastrové výplně areálového znaku?	0	0.80	0.00		
	Q3: Lze nastavit bodovou strukturu rastrové výplně areálového znaku?	0	0.80	0.00		
5 G: Atributová variantnost znaků (max. 20 %)						
M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit grafiku areálových znaků na základě hodnot atributů zobrazovaného jevu/objektu?	0	0.80	0.00		
	Q2: Lze stupňovitě (spojitě, intervalově) měnit (stupňovat) parametry znaku na základě statistického zpracování atributových hodnot zobrazovaného jevu?	0	0.80	0.00		
Celkem				2.13		



Struktura - přerušované linie, vzorkové linie, víceliniové linie, složené linie.

B Mapové znaky

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
5. Nastavení barev			8.00			Červená, zelená, modrá. Tón, jas, sytost. Azurová, purpurová, žlutá 
1 G: Paleta barev (max. 30%)						
	M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Jsou předdefinované palety barev ?	1	0.80	0.80	
		Q2: Lze vybrat barvu interaktivně ze souvislé barevné stupnice barev?	1	0.80	0.80	
		Q3: Lze do palety barev přidávat vlastní barvy k opakovanému použití?	1	0.80	0.80	
2 G: Barevné modely (max. 30%)						
	M1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit barvu kódem v modelu RGB?	1	0.80	0.80	
		Q2: Lze nastavit barvu kódem v modelu HSV?	1	0.80	0.80	
		Q3: Lze nastavit barvu kódem v modelu CMYK?	0	0.80	0.00	
3 G: Průhlednost (transparentnost) (max. 5%)						
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit průhlednost barvy?	1	0.20	0.20	
		Q2: Lze nastavit průhlednost znaku nebo vrstvy?	0	0.20	0.00	
4 G: Nastavení "Bez barvy" (max. 10%)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze nastavit volbu "bez barvy" pro znak, jeho výplň, ohraničení,... ?	0	0.80	0.00	
5 G: Barevné stupnice (max. 25%)						
	M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Je předdefinovaná kvalitativní barevná stupnice (různé barvy)?	0	0.67	0.00	
		Q2: Je předdefinovaná barevná tónová (gradační) stupnice?	0	0.67	0.00	
		Q3: Je předdefinovaná bipolární barevná stupnice?	0	0.67	0.00	
Celkem					4.20	
6. Metadatová informace o konstrukci a skladbě mapových znaků			0.50			
	G: Metadata					
1	M1-2: 0 - ne	Q1: Lze generovat standardizovaná informace o postupech, metodách, zdrojích a dalších vlastnostech konstrukce mapových znaků a jejich skladbě?	0	0.25	0.00	
	1 - ano	Q2: Jedná se o mezinárodní metadatový standard (ISO/CEN/jiný)?	0	0.25	0.00	
Celkem					0.00	
CELKEM - B Mapové znaky					13.53	

C Kartografické vyjadřovací metody

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
			20.00			Tvorba a lokalizace bodových znaků na základě statistického zpracování kvalitativních atributových hodnot zobrazovaných objektů/jevů. Tvorba a lokalizace liniových znaků v mapovém poli na základě kvalitativních atributových hodnot. Topografický průběh zahrnuje přirozený průběh objektu (řeky, silnice, hranic). Označovaná jako metoda: chorochromatická, barevných odstínů, barevného pozadí. Tvorba nespojitých areálových znaků na základě kvalitativní atributových hodnot.  Diagramové metody Zobrazování jen kvantitativních absolutních hodnot atributů bodových objektů/jevů.  Vyjádření kvantity tloušťkou linie.  Zobrazení více parametrů diagramem stejné velikosti, vyjádření podílu v % (i jednoduché vydělení)  Bodový kartodiagram. Plošný kartodiagram. 
1. Základní metody			3.50			
1 G: Bodová kvalitativní (metoda bodových znaků) (max. 30 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Lze použít metodu kvalitativních bodových znaků?	0	0.70	0.00	
2 G: Liniová (čárová) kvalitativní (max. 30 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Lze použít metodu kvalitativních topografických liniových znaků ?	0	0.70	0.00	
3 G: Areálová kvalitativní (diskrétní areály) (max. 40 %)						
	M1-5: 0 - ne 1- ano	Q1: Lze použít metodu kvalitativních areálových znaků?	0	0.70	0.00	
		Q2: Lze areály označit barvou?	1	0.35	0.35	
		Q3: Lze areály označit rastrem?	0	0.35	0.00	
		Q4: Lze areály označit popisem?	0	0.35	0.00	
		Q5: Lze areály označit bodovým znakem?	0	0.35	0.00	
Celkem			0.35			
2. Kartodiagramy			3.50			
1 G: Bodový kartodiagram (max. 20 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Lze vytvořit bodově lokalizovaný jednoduchý (jednoparametrový) kartodiagram z atributových hodnot bodového objektu/jevu?	0	0.70	0.00	
2 G: Liniový kartodiagram (stuhový) (max. 20 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Lze vytvořit jednoduchý liniový kartodiagram z atributových hodnot?	0	0.70	0.00	
3 G: Plošný kartodiagram (max. 20 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Lze vytvořit plošně (areálově) lokalizovaný jednoduchý kartodiagram z atributových hodnot areálového objektu/jevu?	0	0.70	0.00	
4 G: Druhy víceparametrových bodových a plošných kartodiagramů (max. 20 %)						
	M1-3: 0 - ne 1- ano	Q1: Lze vytvořit strukturní kartodiagram?	0	0.23	0.00	
		Q2: Lze víceparametrový diagram lokalizovat k bodu?presne lokalizovat	0	0.23	0.00	
		Q3: Lze víceparametrový diagram lokalizovat do plochy?	0	0.23	0.00	
5 G: Lokalizace a vlastnosti bodového a plošného kartodiagramu (max. 20 %)						
	M1-3: 0 - ne 1- ano	Q1: Lze automaticky zamezit překrývání plošných kartodiagramů?	0	0.23	0.00	
		Q2: Překreslí se automaticky kartodiagram při změně hodnot atributů?	0	0.23	0.00	
		Q3: Jsou dostupné stejné typy diagramů pro bodové i plošné kartodiagramy?	0	0.23	0.00	
Celkem			0.00			

C Kartografické vyjadřovací metody

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
3. Stupnice						2.00
1 G: Intervalové stupnice (max. 100 %)						
	M1-6: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nadefinovat meze intervalů stupnice ručně?	0	0.33	0.00	Tvorba různých stupnic pro kvantitativní hodnoty, podle kterých se určí parametry bodových, liniových, areálových znaků (velikost, barva, výplň ...). Libovolné určení mezí intervalů dle rozhodnutí uživatele. Konstantní (stejně) souvislé intervaly  Nepravidelná stupnice - Natural breaks - Jenks. Seskupení blízkých hodnot do jednoho intervalu. Každý interval obsahuje stejný počet prvků. Metoda je vhodná pro lineárně distribuovaná data. Vhodné pro normální rozdělení dat. Skoková stupnice - s hiátem. 
		Q2: Lze automaticky vytvořit stupnici, která je tvořena z konstantních intervalů hodnot?	0	0.33	0.00	
		Q3: Lze vytvořit stupnici metodou přirozených zlomů?	0	0.33	0.00	
		Q4: Lze vytvořit stupnici metodou kvantilu?	0	0.33	0.00	
		Q5: Lze vytvořit stupnici metodou podle standardní odchylky?	0	0.33	0.00	
		Q6: Lze definovat nespojitou intervalovou stupnici, která obsahuje skok mezi hodnotami?	0	0.33	0.00	
Celkem					0.00	
4. Popis						10.00
1 G: Manuální tvorba popisu (max. 5 %)						Pomocí ukazovátky (myši).
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vytvářet manuálně jednotlivé popisy prvků?	0	0.50	0.00	
2 G: Automatická tvorba popisů (max. 15 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vytvořit popisy prvků automaticky z atributových dat?	0	1.50	0.00	
3 G: Propojení popisu s atributem (max. 2 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Nastane automaticky změna popisu při změně hodnoty atributu?	0	0.20	0.00	
4 G: Podmíněný výběr prvků pro popis (max. 2 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze sestavit podmínku pro popis jen vybraných prvků podle hodnoty atributu?	0	0.20	0.00	
5 G: Parametry popisu automaticky vytvářeného (max. 40 %)						
	M1-7: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit rod (typ) písma?	0	0.57	0.00	
		Q2: Lze nastavit řez písma?	0	0.57	0.00	
		Q3: Lze nastavit velikost popisu?	0	0.57	0.00	
		Q4: Lze nastavit barvu popisu?	0	0.57	0.00	
		Q5: Lze nastavit libovolný sklon písmen?	0	0.57	0.00	
		Q6: Lze nastavit další parametry písma (podtržení, kapitálky)?	0	0.57	0.00	
		Q7: Lze otočit popis o určitý úhel podle hodnoty atributu?	0	0.57	0.00	
6 G: Znaková funkce popisu (max. 5 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze nastavit parametry popisu v závislosti na hodnotě atributu (např. velikost písma)?	0	0.50	0.00	
7 G: Popis bodového prvku (max. 5 %)						
	M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit volitelně umístění popisu vzhledem k bodovému prvku?	0	0.10	0.00	
		Q2: Lze umístit popis přímo na bod?	0	0.10	0.00	
		Q3: Jsou předdefinovaná umístění popisu?	0	0.10	0.00	
	M4: 0 - jen 1 umístění 1 - 1 až 4 umístění 2 - 5 a více umístění	Q4: Kolik je předdefinovaných umístění popisu?	0	0.10	0.00	

C Kartografické vyjadřovací metody

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
8	G: Popis liniového prvku (max. 5 %)					Hodolany
	M1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit volitelně umístění vzhledem k liniovému prvku?	0	0.13	0.00	
		Q2: Lze umístit popis na linii?	0	0.13	0.00	
		Q3: Lze umístit popis nad linií?	0	0.13	0.00	
		Q4: Lze umístit popis pod linií?	0	0.13	0.00	
9	G: Popis areálového prvku (max. 5 %)					
	M1: 0 - ne	Q1: Lze nastavit volitelně umístění vzhledem k areálovému prvku?	0	0.17	0.00	
	M2: 0 - jen 1 umístění 1 - 1 až 4 umístění 2 - 5 a více umístění	Q2: Kolik je předdefinovaných umístění popisu?	0	0.17	0.00	
10	G: Odsazení popisu od prvku (max. 2 %)					
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit číselnou hodnotou odsazení popisu od bodového prvku?	0	0.10	0.00	
		Q2: Lze nastavit číselnou hodnotou odsazení popisu od liniového prvku?	0	0.10	0.00	
11	G: Maskování pozadí pod popisem (max. 5 %)					
	M: 0 - ne	Q: Lze kolem textu vytvořit masku pozadí typu halo?	0	0.50	0.00	
12	G: Zobrazení popisu v závislosti na měřítku (max. 2 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze nastavit, aby se popis zobrazoval pouze v určitých měřítcích?	0	0.20	0.00	
13	G: Více řádkový popis (max. 2 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vytvořit více řádkový popis?	0	0.20	0.00	
14	G: Hypertext (max. 5 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vložit hypertextový odkaz?	0	0.50	0.00	
Celkem					0.00	
5. Specifické metody				1.00		
1	G: Satelitní metoda (max. 100 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vložit do mapového pole obrazové záznamy (letecké a družicové snímky) dálkového průzkumu Země?	1	1.00	1.00	
Celkem					1.00	
CELKEM - C Kartografické vyjadřovací metody					1.35	

D Mapová syntaxe: stratigrafická, komponentní a kompoziční

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
				15.00		
1. Intrakompozice - celkové uspořádání a rozmístění znaků v mapovém poli			2.0			
1	G: Editor mapového pole (max. 100 %)					
	M1 - 7: 0 - ne 1 - ano	Q1: Existují nástroje na editaci/správu mapového pole a jeho obsahu nebo vrstev? Q2: Lze vytvořit kopie/klon/repliku mapového pole? Q3: Lze "ukotvit" polohu mapového pole? Q4: Lze "ukotvit" velikost mapového pole? Q5: Lze "ukotvit" měřítko mapového pole? Q6: Lze vytvořit výřez pole, "nadokno" nebo "podokno" pole? Q7: Lze exportovat mapové pole?	1 0 0 0 0 0 0	0.25 0.50 0.25 0.25 0.25 0.25 0.25	0.25 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00	Nastavení rozměrů mapového pole. Vedlejší přehledová nebo detailní mapa
Celkem					0.25	
2. Mapové vrstvy			4.0			
1	G: Počet mapových vrstev (max. 20 %)					
	M: 0 - žádná vrstva 1 - jen 1 vrstva 2 - 2 a více vrstev	Q: S kolika mapovými vrstvami lze pracovat?	2	0.40	0.80	
2	G: Založení nové vrstvy (max. 10 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze založit novou prázdnou mapovou vrstvu?	1	0.40	0.40	
3	G: Komponentnost mapy (max. 10 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze různě měnit obsah (syntaktické komponenty a elementy) mapového pole?	0	0.40	0.00	Syntaxe mapy: horizontální a vertikální uspořádání obsahu mapového pole Syntaktický element - množina objektů/jevů nebo jejich atributů v poli mapy označené jediným mapovým znakem v legendě mapy. Syntaktická komponenta - seskupení syntaktických elementů mapy Vertikální naložení jednotlivých složek obsahu mapy - popředí a pozadí mapy, pořadí vrstev, vrstvení obsahu mapového pole.
4	G: Vertikální stratigrafie vrstev (max. 30 %)					
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze různě měnit vertikální uspořádání (vrstev) mapového pole? Q2: Lze libovolně zapínat nebo vypínat zobrazení vrstev mapového pole? Q3: Lze změnit obsah/prvky jednotlivých vrstev mapového pole v závislosti na jejich vertikálním uspořádání?	1 1 0	0.40 0.40 0.40	0.40 0.40 0.00	Možnost změny vlastností znaků (skupin znaků, vybraných znaků) v jedné vrstvě v závislosti na vertikálním uspořádání vrstev. Syntaxe mapy, uspořádání obsahu mapového pole.
5	G: Komponentnost vrstvy (max. 30 %)					
	M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze různě měnit obsah (komponenty a elementy) jedné mapové vrstvy? Q2: Lze různě měnit pořadí znaků ve vrstvě? Q3: Lze měnit parametry vybraných znaků a skupin znaků ve vrstvě?	0 0 0	0.40 0.40 0.40	0.00 0.00 0.00	Výběr jen některých elementů vrstvy do zobrazení v mapovém poli. Více různých znaků v rámci jedné vrstvy.
Celkem					2.00	
3. Extrakompozice - celková grafická úprava mapy			1.5			
1	G: Možnosti kompozice (max. 100%)					
	M: 0 - nelze vytvořit kompozici 1 - jedna kompozice 2 - 2 a více	Q1: Kolik typů grafických kompozicí mapy se dá použít?	0	0.38	0.00	Samostatná (jednomapová), vícelistová (list z mapového kladu), atlasová , ediční , jiná.
	M2-3: 0 - ne 1 - ano	Q2: Lze použít standardizovanou kompozici? Q3: Lze vytvořit a uložit k opakovanému použití šablonu kompozice?	0 0	0.38 0.38	0.00 0.00	Topografická (základní topografická mapa), resp. tematický obsah (silniční, geologická, půdní mapa).
Celkem					0.00	

D Mapová syntaxe: stratigrafická, komponentní a kompoziční

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
4. Základní kompoziční prvky - nadpis a tiráž			0.5			V tiráži se uvádí autor mapy, rok vydání, místo vydání, ...
1 G: Nadpis a tiráž						
	M1-2: 0 - ne	Q1: Lze vytvořit nadpis a podnadpis mapy?	0	0.25	0.00	
	1 - ano	Q2: Lze vytvořit tiráž mapy?	0	0.25	0.00	
Celkem					0.00	
5. Základní kompoziční prvek - legenda			4.0			Vše co je v mapě (mapovém poli/výřezu) je i v legendě? Požadavek na uspořádanost legendy.
1 G: Doptupnost legendy (max. 10 %)						
	M: 0 - ne	Q: Lze zobrazit legendu mapy, tj. přehled všech mapových znaků s jejich významem nebo aspoň přehled mapových vrstev?	1	0.40	0.40	
	1 - ano					
2 G: Automatizace tvorby legendy (max. 35 %)						
	M1-3: 0 - ne	Q1: Lze automaticky generovat legenda mapového pole (vrstvy mapy)?	0	0.47	0.00	
	1 - ano	Q2: Lze členit legendu podle vertikální, resp. horizontální kompozice (vrstev) mapy?	0	0.47	0.00	
		Q3: Změní se automaticky obsah legendy při změně obsahu mapy a při změně znaků?	0	0.47	0.00	
2 G: Kartografické zásady legendy (max. 55 %)						
	M1-4: 0 - ne	Q1: Lze uspořádat znaky v legendě podle významu a logických souvislostí nezávisle na uspořádání vrstev v mapovém poli?	0	0.55	0.00	
		Q2: Je generovaná legenda úplná?	0	0.55	0.00	
		Q3: Odpovídají znaky v mapě znakům v legendě (velikostí, tvarem, ...)?	0	0.55	0.00	
		Q4: Lze nastavit parametry písma legendy?	0	0.55	0.00	
Celkem					0.40	
6. Základní kompoziční prvky			1.0			
1 G: Grafické měřítko (max. 70 %)						
	M1: 0 - ne (ruční tvorba měřítka)	Q1: Lze automaticky generovat a vložit do mapy grafické měřítko?	0	0.18	0.00	
	1 - ano					
	M2: 0 - 1 tvar	Q2: Jaký je počet tvarů grafického měřítka?	0	0.18	0.00	
	1 - 2 a více tvarů					
	M3-4: 0 - ne	Q3: Je měřítko automaticky umístěné mimo mapové pole?	0	0.18	0.00	
	1 - ano	Q4: Dochází k automatické změně grafického měřítka při změně měřítka mapového pole (výřezu, okna)?	0	0.18	0.00	
2 G: Číselné měřítko (max. 30 %)						
	M1-2: 0 - ne	Q1: Lze automaticky generovat a vložit do mapy číselné měřítko?	0	0.10	0.00	
	1 - ano	Q2: Lze nastavit parametry (velikost,...) písma měřítka?	0	0.10	0.00	
	M3: 0 - ne	Q3: Dochází k automatické změně číselného měřítka při změně měřítka mapového pole (výřezu, okna)?	0	0.10	0.00	
	1 - ano					
Celkem					0.00	

D Mapová syntaxe: stratigrafická, komponentní a kompoziční

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
7. Nadstavbové kompoziční prvky			2.0			Orientační šipka/směrovka/zeměpisná střelka je grafické vyjádření orientace mapy ke světovým stranám.
1 G: Směrovka (max. 20 %)						
	M1-2: 0 - ne	Q1: Lze vložit do mapy znak směrovky?	0	0.20	0.00	
	1 - ano	Q2: Lze změnit velikost znaku směrovky?	0	0.20	0.00	
2 G: Další nadstavbové prvky (max. 80 %)						
	M 1-4: 0 - ne	Q1: Lze vytvořit text jako nadstavbový prvek?	0	0.40	0.00	
	1 - ano	Q2: Lze vytvořit tabulku jako nadstavbový prvek?	0	0.40	0.00	
		Q3: Lze vložit obrázek, fotografii, logo jako nadstavbový prvek?	0	0.40	0.00	
		Q4: Lze vložit vedlejší mapu?	0	0.40	0.00	
Celkem			0.00			
CELKEM - D Mapová syntaxe			2.65			

E Formáty, GPS a doplňkové otázky

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
			20.00			
1. Podporované formáty - Off-line služby			5.5			Podporované vektorové, rastrové, textové formáty
1 G: Vektorové formáty (max. 30 %)						
	M1 - 6: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze pracovat s daty ve formátu shapefile?	1	0.32	0.32	
		Q2: Lze pracovat s daty ve formátu GML?	0	0.32	0.00	
		Q3: Lze pracovat s daty ve formátu KML?	0	0.32	0.00	
		Q4: Lze pracovat s daty ve formátu GPX?	0	0.32	0.00	
		Q5: Lze pracovat s daty ve formátu DGN?	0	0.32	0.00	
		Q6: Lze pracovat s daty ve formátu GeoRSS XML?	0	0.32	0.00	
2 G: Rastrové formáty (max. 50 %)						
	M1 - 8: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze pracovat s daty ve formátu IMG?	0	0.32	0.00	
		Q2: Lze pracovat s daty ve formátu GIF?	0	0.32	0.00	
		Q3: Lze pracovat s daty ve formátu PNG?	0	0.32	0.00	
		Q4: Lze pracovat s daty ve formátu bitmap BMP?	0	0.32	0.00	
		Q5: Lze pracovat s daty ve formátu ECW?	1	0.32	0.32	
		Q6: Lze pracovat s daty ve formátu MrSID/SID?	1	0.32	0.32	
		Q7: Lze pracovat s daty ve formátu JPEG/JPEG2000?	1	0.32	0.32	
		Q8: Lze pracovat s daty ve formátu TIF?	1	0.32	0.32	
3 G: Ostatní formáty (max. 20 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze pracovat s daty v textovém formátu TXT?	0	0.32	0.00	
		Q2: Lze pracovat s daty v textovém formátu CSV?	0	0.32	0.00	
		Q3: Lze pracovat s mapovými dlažnicemi tiles off-line?	0	0.32	0.00	
Celkem					1.62	
2. Podporované formáty - On-line služby			1.5			
1 G: On-line podpora (max. 100 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Je dostupná podpora služby WMS?	0	0.50	0.00	
		Q2: Je dostupná podpora služby WFS?	0	0.50	0.00	
		Q3: Lze pracovat s mapovými dlažnicemi tiles on-line?	0	0.50	0.00	
Celkem					0.00	
3. Podpora GPS přijímače			9.0			Práce s GPS přijímačem
1 G: Podpora GPS (max. 20 %)						
	M1 - 2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Je podporována práce s GPS přijímačem?	1	0.90	0.90	
		Q2: Lze zobrazit aktuální polohu v mapě s pomocí GPS?	1	0.90	0.90	
2 G: Informace o kvalitě signálu (max. 40 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze zjistit informace o přijímaném signálu?	1	1.20	1.20	
		Q2: Lze zjistit informace o dostupných satelitech?	1	1.20	1.20	
		Q3: Lze zjistit informace o rozptylu přesnosti měření PDOP, HDOP, VDOP?	0	1.20	0.00	
3 G: Sběr dat z GPS (max. 40%)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze zaznamenávat body s GPS (tzv. waypoints)?	1	1.20	1.20	
		Q2: Lze zaznamenávat trasu s GPS (tracklog)?	1	1.20	1.20	
		Q3: Lze následně editavat nasbíraná GPS data?	1	1.20	1.20	
Celkem					7.80	
DOP (Dilution of Precision – ukazuje kvalitu geometrie rozložení družic na obloze, měřené pro dílčí DOP (PDOP - prostorová, HDOP - horizontální, VDOP - vertikální přesnost).						

E Formáty, GPS a doplňkové otázky

P	Cíl	Otázka	Odpověď	Váha	Skóre	Vysvětlivky
4. Atributy0.5						Dostupnost atributů jednotlivých prvků
1 G: Dostupnost atributů (max. 100 %)						
	M1 - 2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze zobrazit atributy o jednotlivých prvcích ve vrstvě?	1	0.50	0.50	
Celkem0.50						Editační nástroje
5. Editace1.0						
1 G: Editační funkce (max. 100 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze editovat geometrii prvků ve vrstvě?	1	0.33	0.33	
		Q2: Lze editovat atributy prvků ve vrstvě?	1	0.33	0.33	
		Q3: Lze použít editačních funkcí (cut, split, union, snapping) pro editaci prvků?	0	0.33	0.00	
Celkem0.67						Různé možnosti vyhledávání prvků
6. Vyhledávání1.0						
1 G: Vyhledávací funkce (max. 100 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze vyhledávat jednotlivé prvky ve vrstvě podle atributů?	0	0.33	0.00	
		Q2: Lze vyhledávat trasu z počátečního do koncového bodu?	0	0.33	0.00	
		Q3: Lze vyhledávat v mapě pomocí adres?	0	0.33	0.00	
Celkem0.00						
7. Doplňkové funkce1.5						
1 G: Další funkce (max. 100 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze zobrazit virtuální prohlídku StreetView?	0	0.50	0.00	
		Q2: Lze zobrazit přehledku mapy?	0	0.50	0.00	
		Q3: Lze přidávat další funkcionalitu ve formě extenzí?	0	0.50	0.00	
Celkem0.00						
CELKEM - E Doplňkové otázky10.58						

Celkové hodnocení

Cíl		%	Skóre
A	Konstrukce mapy	10	2.70
B	Mapové znaky	35	13.53
C	Kartografické vyjadřovací metody	20	1.35
D	Mapová syntaxe (stratigrafická, komponentní a kompoziční)	15	2.65
E	Formáty, GPS a doplňkové otázky	20	10.58
Celkem		100	30.82