

A Konstrukce mapy

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
			10.00			
1. Referenční systém mapového pole			4.00			
1 G: Standardnost referenčního systému (max. 10 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze nastavit referenční mezinárodní/národní systémy (DATUMS) mapového pole libovolně?	1	0.40	0.40	DATUM - specifická vlastnost referenčního systému (model geoidu včetně souřadnicového, výškového, tíhového/geodetického systému a dalších charakteristik) Parametr nebo sada parametrů, které slouží jako reference nebo základ pro výpočet jiných parametrů. Geografický, pravoúhlý prostorový, kartografický souřadnicový systém Vztáhnout k zemi uživatele-hodnotitele. Geografická, kartografická. Pomocná (kilometrová, ...). Mezinárodní a národní. Nepřímé numerické transformace - podobnostní výpočet na základě souřadnic referenčních (identických) bodů v zdrojové a cílové soustavě (ploše) Např. Helmertova podobnostní konformní transformace Metainformace o: referenčním a souřadnicovém systému, referenčním tělese (ploše), výškovém systému, časovém systému, rozsahu mapového pole, metodách sběru dat a o průběhu a chybách transformací, ... ISO- celosvětový, CEN - evropský, jiný - Open Source, národní,...
2 G: Souřadnicový systém (max. 50 %)						
	M1: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit referenční souřadnicový systém mapového pole různě?	1	0.50	0.50	
	M2: 0 - 1 1 - 2 a více systémů	Q2: Kolik typů souřadnicových systémů lze nastavit?	2	0.50	1.00	
	M3: 0 - ne 1 - ano	Q3: Lze nastavit národní souřadnicový systém?	1	0.50	0.50	
3 G: Souřadnicová síť (max. 20 %)						
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit souřadnicová síť mapového pole různě?	1	0.40	0.40	
		Q2: Lze nastavit pomocná orientační síť mapového pole?	0	0.40	0.00	
4 G: Výškový systém (max. 20 %)						
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit různý referenční výškový systém mapového pole?	1	0.40	0.40	
		Q2: Lze nastavit národní výškový systém mapového pole?	1	0.40	0.40	
Celkem			3.60			
2. Transformace mapové osnovy			1.00			
1 G: Numerické transformace (max. 100 %)						
	M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze použít nepřímé numerické transformace?	0	0.33	0.00	Nepřímé numerické transformace - podobnostní výpočet na základě souřadnic referenčních (identických) bodů v zdrojové a cílové soustavě (ploše) Např. Helmertova podobnostní konformní transformace
		Q2: Lze použít nepřímé numerické lineární transformace?	0	0.33	0.00	
		Q3: Lze použít afinní (podobnostní) polynomiální transformace prvního řádu?	0	0.33	0.00	
Celkem			0.00			
3. Metadata o konstrukci mapy			1.00			
1 G: Standardizace generování metadat (max. 100 %)						
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze generovat standardizované informace o postupech, metodách, zdrojích a jiných vlastnostech konstrukce mapy?	0	0.50	0.00	Metainformace o: referenčním a souřadnicovém systému, referenčním tělese (ploše), výškovém systému, časovém systému, rozsahu mapového pole, metodách sběru dat a o průběhu a chybách transformací, ... ISO- celosvětový, CEN - evropský, jiný - Open Source, národní,...
		Q2: Je použit metadatový standard (ISO/CEN/jiný)?	0	0.50	0.00	
Celkem			0.00			

A Konstrukce mapy

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
4. Kartometrie			4.00			Nástroje pro měření na mapách - přes souřadnice, vzdálenosti, plochy, úhly ...
1 G: Měřicí nástroje (max. 90 %)						
	M1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze libovolně zobrazit přesnou souřadnicovou polohu (x,y) mapových objektů/znaků v mapovém poli?	1	0.90	0.90	
		Q2: Lze libovolně měřit délku mapových objektů/znaků v mapovém poli?	1	0.90	0.90	
		Q3: Lze libovolně měřit plochu mapových objektů/znaků v mapovém poli?	1	0.90	0.90	
		Q4: Lze libovolně měřit úhly objektů/znaků v mapovém poli?	1	0.90	0.90	
2 G: Rámování mapového pole (max. 10 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze automaticky generovat rám mapového pole?	0	0.40	0.00	
Celkem					3.60	
CELKEM - A Konstrukce mapy					7.20	

B Mapové znaky

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
				35.00		Tvorba, použití a umísťování mapových znaků do mapového pole.
1. Zásoba znaků - mapová signika				2.50		
1 G: Disponibilita typů znaků (max. 80 %)						
	M1-3 : 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze vkládat do mapy bodové znaky?	1	0.67	0.67	
		Q2: Lze vkládat do mapy liniové znaky?	1	0.67	0.67	
		Q3: Lze vkládat do mapy areálové znaky?	1	0.67	0.67	
2 G: Vzorník znaků (max. 20 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vzorník znaků doplňovat uživatelem?	0	0.50	0.00	
Celkem					2.00	
2. Bodové znaky				8.00		
1 G: Vzorník bodových znaků (max. 5 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vybrat bodový znak libovolně z předdefinovaných vzorníků?	1	0.40	0.40	
2 G: Asociativnost znaků (max. 35 %)						
	M1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Obsahuje vzorník nemotivované bodové znaky - geometrické konvexní?	1	0.50	0.50	●■▲●◆
		Q2: Obsahuje vzorník nemotivované bodové znaky - geometrické nekonvexní?	1	0.50	0.50	★+L*
		Q3: Obsahuje vzorník alfanumerické znaky (písmena, názvy, číslice)?	0	0.50	0.00	Prague 752 A.3.b
		Q4: Obsahuje vzorník motivované bodové znaky (tj. symbolické, piktogramové, ikonické, obrázkové)?	1	1.30	1.30	Znaky s asociací tvaru, barvy a dalších vlastností, které symbolizují zobrazovaný jev nebo objekt.
3 G: Grafická variantnost znaků (max. 25 %)						✈️ ⬇️ ⊕ ✂️ 🚚
	M1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit barvu bodových znaků?	1	0.50	0.50	
		Q2: Lze změnit velikost bodových znaků?	1	0.50	0.50	
		Q3: Lze změnit barevnou nebo rastrovou výplň bodových znaků?	1	0.50	0.50	
		Q4: Lze změnit úhel natočení bodových znaků?	0	0.50	0.00	
4 G: Grafická variantnost znaků - ohraničení bodových znaků (max. 15 %)						
	M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit tloušťku ohraničující linie bodového znaku?	0	0.40	0.00	
		Q2: Lze změnit barvu linie ohraničení bodového znaku?	1	0.40	0.40	
		Q3: Lze změnit strukturu linie ohraničení bodového znaku?	0	0.40	0.00	
5 G: Atributová variantnost znaků (max. 20 %)						
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit parametry bodových znaků na základě hodnot atributů zobrazovaného jevu/objektu?	0	0.80	0.00	
		Q2: Lze stupňovitě (spojitě, intervalově) měnit (stupňovat) parametry znaku na základě statistického zpracování atributových hodnot zobrazovaného jevu?	0	0.80	0.00	
Celkem					4.60	



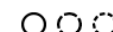
Prague 752 A.3.b

Znaky s asociací tvaru, barvy a dalších vlastností, které symbolizují zobrazovaný jev nebo objekt.



Výplň (barva, struktura, textura, rastr) - grafické elementy různého tvaru, velikosti, barvy, uspořádání a orientace.

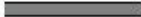
Pozn.: Ukázka rastrů je u cíle 4. Areálové znaky.



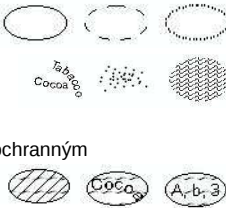
Parametry: velikost, orientace, výplň (barva, rastr), struktura.

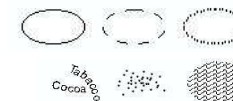


B Mapové znaky

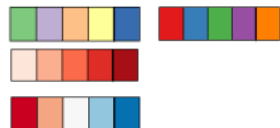
P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
3. Liniové (čárové) znaky						
1 G: Vzorník liniových znaků (max. 45 %)			8.00			
	M1-7: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze vybrat liniové znaky z předdefinovaných vzorníků?	1	0.18	0.18	Vzorníky: počet linií (jedno a víceliniové), barevnost - achromatické, chromatické, barevně kombinované; s výplní - (i prázdné, bez vyplnění prostoru mezi liniemi), s barevnou výplní, vzorkem. Souvislé i nesouvislé linie, včetně vzorkovaných. Přerušované linie pravidelně a nepravidelně: tečkované, čárkované, tečko-čárkované ----- ●●●●●●●●●●●●●● ————, ————, ————, ————, ———— Různé tloušťky - zesílení postupné nebo intervalové. Z geometrických aj. znaků, směrové, zvlněné linie. ■●■●■● ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ Lemovky se používají k vyznačení hranic apod. ===== Obrysové, plné, s různou (barevnou, vzorkovou) výplní, členěné, s ochranným okolím, s nastavením pozadí a popředí znaku, jiné. /////// ■■■■■■ ■■■■■■ ■■■■■■ Znaky s asociací tvaru, barvy a dalších vlastností, které symbolizují zobrazovaný jev nebo objekt.   
		Q2: Obsahuje vzorník jednoliniové znaky?	1	0.54	0.54	
		Q3: Obsahuje vzorník přerušované (nesouvislé) linie?	1	0.54	0.54	
		Q4: Obsahuje vzorník linie s různou tloušťkou?	1	0.72	0.72	
		Q5: Obsahuje vzorník vzorkované linie?	1	0.54	0.54	
		Q6: Obsahuje vzorník lemovky?	1	0.54	0.54	
		Q7: Obsahuje vzorník dvou a víceliniové znaky a jejich varianty?	1	0.54	0.54	
2 G: Asociativnost znaků (max. 10 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Obsahuje vzorník motivované liniové znaky?	1	0.80	0.80	
3 G: Grafická variantnost znaků (max. 25%)						
	M 1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit tloušťku liniových znaků?	1	0.67	0.67	Libovolně použít (konstruovat) barevný tón, jas, sytost nebo použít barvu z palety barev. Výplň (struktura, textura, rastr) - grafické elementy různého tvaru, velikosti, barvy, uspořádání a orientace.  
		Q2: Lze změnit barva liniových znaků?	1	0.67	0.67	
		Q3: Lze změnit výplň liniových znaků?	1	0.67	0.67	
4 G: Atributová variantnost znaků (max. 20 %)						
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit parametry liniových znaků na základě hodnot atributů zobrazovaného jevu/objektu?	0	0.80	0.00	Parametry: tloušťka, orientace, výplň (barva, rastr), struktura, délka.
		Q2: Lze stupňovitě (spojitě, intervalově) měnit (stupňovat) parametry znaku na základě statistického zpracování atributových hodnot zobrazovaného jevu?	0	0.80	0.00	
Celkem						6.40

B Mapové znaky

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
4. Areálové znaky		8.00				Jeden ze dvou typů: 1. zřetelně a jednoznačně vymezené areály (ohraničením, barvou, vzorkem, bodovým znakem) 2. nezřetelně vymezené, prázdné nebo vyplněné areály (barvou, vzorkem/strukturou, bodovým znakem). Areály obrysové, plné, s různou strukturou výplně, členěné, s ochranným okolím. Tj. zároveň první a druhý typ uvedený výše. Znaky s asociací tvaru, barvy a dalších vlastností, které symbolizují zobrazovaný jev nebo objekt. Struktura - přerušované linie, vzorkové linie, víceliniové linie, složené linie. 
1 G: Vzorník areálových znaků (max. 17,5 %)						
M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze vybrat areálové znaky z předdefinovaných vzorníků?	1	0.18	0.18		
	Q2: Obsahuje vzorník jen jednoduché areálové znaky?	1	0.53	0.53		
	Q3: Obsahuje vzorník složené areálové znaky?	1	0.70	0.70		
2 G: Asociativnost znaků (max. 7,5 %)						
M: 0 - ne 1 - ano	Q: Obsahuje vzorník i motivované areálové znaky?	1	0.60	0.60		
3 G: Grafická variantnost znaků - ohraničení areálu (max. 25 %)						
M 1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit tloušťku ohraničující linie areálového znaku?	1	0.67	0.67		
	Q2: Lze změnit barvu linie ohraničení areálového znaku?	1	0.67	0.67		
	Q3: Lze změnit strukturu linie ohraničení areálového znaku?	1	0.67	0.67		
4 G: Grafická variantnost znaků - výplně areálu (max. 30 %)						
M 1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit barva výplně areálového znaku?	1	0.80	0.80		
	Q2: Lze nastavit liniovou strukturu rastrové výplně areálového znaku?	1	0.80	0.80		
	Q3: Lze nastavit bodovou strukturu rastrové výplně areálového znaku?	1	0.80	0.80		
5 G: Atributová variantnost znaků (max. 20 %)						
M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze změnit grafiku areálových znaků na základě hodnot atributů zobrazovaného jevu/objektu?	0	0.80	0.00		
	Q2: Lze stupňovitě (spojitě, intervalově) měnit (stupňovat) parametry znaku na základě statistického zpracování atributových hodnot zobrazovaného jevu?	0	0.80	0.00		
Celkem				6.40		



B Mapové znaky

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
5. Nastavení barev			8.00			Červená, zelená, modrá. Tón, jas, sytost. Azurová, purpurová, žlutá 
1 G: Paleta barev (max. 30%)						
	M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Jsou předdefinované palety barev ?	1	0.80	0.80	
		Q2: Lze vybrat barvu interaktivně ze souvislé barevné stupnice barev?	1	0.80	0.80	
		Q3: Lze do palety barev přidávat vlastní barvy k opakovanému použití?	0	0.80	0.00	
2 G: Barevné modely (max. 30%)						
	M1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit barvu kódem v modelu RGB?	1	0.80	0.80	
		Q2: Lze nastavit barvu kódem v modelu HSV?	0	0.80	0.00	
		Q3: Lze nastavit barvu kódem v modelu CMYK?	0	0.80	0.00	
3 G: Průhlednost (transparentnost) (max. 5%)						
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit průhlednost barvy?	0	0.20	0.00	
		Q2: Lze nastavit průhlednost znaku nebo vrstvy?	1	0.20	0.20	
4 G: Nastavení "Bez barvy" (max. 10%)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze nastavit volbu "bez barvy" pro znak, jeho výplň, ohraničení,... ?	1	0.80	0.80	
5 G: Barevné stupnice (max. 25%)						
	M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Je předdefinovaná kvalitativní barevná stupnice (různé barvy)?	0	0.67	0.00	
		Q2: Je předdefinovaná barevná tónová (gradační) stupnice?	0	0.67	0.00	
		Q3: Je předdefinovaná bipolární barevná stupnice?	0	0.67	0.00	
Celkem					3.40	
6. Metadatová informace o konstrukci a skladbě mapových znaků			0.50			
	G: Metadata					
1	M1-2: 0 - ne	Q1: Lze generovat standardizovaná informace o postupech, metodách, zdrojích a dalších vlastnostech konstrukce mapových znaků a jejich skladbě?	0	0.25	0.00	
	1 - ano	Q2: Jedná se o mezinárodní metadatový standard (ISO/CEN/jiný)?	0	0.25	0.00	
Celkem					0.00	
CELKEM - B Mapové znaky					22.80	

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
20.00						
1. Základní metody						3.50
1 G: Bodová kvalitativní (metoda bodových znaků) (max. 30 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Lze použít metodu kvalitativních bodových znaků?	0	0.70	0.00	Tvorba a lokalizace bodových znaků na základě statistického zpracování kvalitativních atributových hodnot zobrazovaných objektů/jevů.
2 G: Liniová (čárová) kvalitativní (max. 30 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Lze použít metodu kvalitativních topografických liniových znaků ?	0	0.70	0.00	Tvorba a lokalizace liniových znaků v mapovém poli na základě kvalitativních atributových hodnot. Topografický průběh zahrnuje přirozený průběh objektu (řeky, silnice, hranic). Označovaná jako metoda: chorochromatická, barevných odstínů, barevného pozadí. Tvorba nespojitých areálových znaků na základě kvalitativní atributových hodnot.
3 G: Areálová kvalitativní (diskrétní areály) (max. 40 %)						
	M1-5: 0 - ne 1- ano	Q1: Lze použít metodu kvalitativních areálových znaků?	0	0.70	0.00	
		Q2: Lze areály označit barvou?	1	0.35	0.35	
		Q3: Lze areály označit rastrem?	1	0.35	0.35	
		Q4: Lze areály označit popisem?	0	0.35	0.00	
		Q5: Lze areály označit bodovým znakem?	0	0.35	0.00	
Celkem						0.70
2. Kartodiagramy						3.50
1 G: Bodový kartodiagram (max. 20 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Lze vytvořit bodově lokalizovaný jednoduchý (jednoparametrový) kartodiagram z atributových hodnot bodového objektu/jevu?	0	0.70	0.00	Diagramové metody Zobrazování jen kvantitativních absolutních hodnot atributů bodových objektů/jevů.
2 G: Liniový kartodiagram (stuhový) (max. 20 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Lze vytvořit jednoduchý liniový kartodiagram z atributových hodnot?	0	0.70	0.00	
3 G: Plošný kartodiagram (max. 20 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Lze vytvořit plošně (areálově) lokalizovaný jednoduchý kartodiagram z atributových hodnot areálového objektu/jevu?	0	0.70	0.00	Vyjádření kvantity tloušťkou linie.
4 G: Druhy víceparametrových bodových a plošných kartodiagramů (max. 20 %)						
	M1-3: 0 - ne 1- ano	Q1: Lze vytvořit strukturální kartodiagram?	0	0.23	0.00	
		Q2: Lze víceparametrový diagram lokalizovat k bodu?presne lokalizovat	0	0.23	0.00	
		Q3: Lze víceparametrový diagram lokalizovat do plochy?	0	0.23	0.00	
5 G: Lokalizace a vlastnosti bodového a plošného kartodiagramu (max. 20 %)						
	M1-3: 0 - ne 1- ano	Q1: Lze automaticky zamezit překrývání plošných kartodiagramů?	0	0.23	0.00	Zobrazení více parametrů diagramem stejné velikosti, vyjádření podílu v % (i jednoduché vydělení)
		Q2: Překreslí se automaticky kartodiagram při změně hodnot atributů?	0	0.23	0.00	
		Q3: Jsou dostupné stejné typy diagramů pro bodové i plošné kartodiagramy?	0	0.23	0.00	
Celkem						0.00

C Kartografické vyjadřovací metody

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
3. Stupnice2.00						Tvorba různých stupnic pro kvantitativní hodnoty, podle kterých se určí parametry bodových, liniových, areálových znaků (velikost, barva, výplň ...).
1 G: Intervalové stupnice (max. 100 %)						
	M1-6: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nadefinovat meze intervalů stupnice ručně?	0	0.33	0.00	Libovolné určení mezí intervalů dle rozhodnutí uživatele. Konstantní (stejně) souvislé intervaly  Nepravidelná stupnice - Natural breaks - Jenks. Seskupení blízkých hodnot do jednoho intervalu. Každý interval obsahuje stejný počet prvků. Metoda je vhodná pro lineárně distribuovaná data. Vhodné pro normální rozdělení dat. Skoková stupnice - s hiátem. 
		Q2: Lze automaticky vytvořit stupnici, která je tvořena z konstantních intervalů hodnot?	0	0.33	0.00	
		Q3: Lze vytvořit stupnici metodou přirozených zlomů?	0	0.33	0.00	
		Q4: Lze vytvořit stupnici metodou kvantilu?	0	0.33	0.00	
		Q5: Lze vytvořit stupnici metodou podle standardní odchylky?	0	0.33	0.00	
		Q6: Lze definovat nespojitou intervalovou stupnici, která obsahuje skok mezi hodnotami?	0	0.33	0.00	
Celkem0.00						
4. Popis10.00						
1 G: Manuální tvorba popisu (max. 5 %)						Pomocí ukazovátky (myši).
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vytvářet manuálně jednotlivé popisy prvků?	0	0.50	0.00	
2 G: Automatická tvorba popisů (max. 15 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vytvořit popisy prvků automaticky z atributových dat?	1	1.50	1.50	
3 G: Propojení popisu s atributem (max. 2 %)						
	M: 0 - ne 1- ano	Q: Nastane automaticky změna popisu při změně hodnoty atributu?	1	0.20	0.20	
4 G: Podmíněný výběr prvků pro popis (max. 2 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze sestavit podmínku pro popis jen vybraných prvků podle hodnoty atributu?	0	0.20	0.00	
5 G: Parametry popisu automaticky vytvářeného (max. 40 %)						
	M1-7: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit rod (typ) písma?	1	0.57	0.57	
		Q2: Lze nastavit řez písma?	1	0.57	0.57	
		Q3: Lze nastavit velikost popisu?	1	0.57	0.57	
		Q4: Lze nastavit barvu popisu?	1	0.57	0.57	
		Q5: Lze nastavit libovolný sklon písmen?	1	0.57	0.57	
		Q6: Lze nastavit další parametry písma (podtržení, kapitálky)?	1	0.57	0.57	
		Q7: Lze otočit popis o určitý úhel podle hodnoty atributu?	0	0.57	0.00	
6 G: Znaková funkce popisu (max. 5 %)						
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze nastavit parametry popisu v závislosti na hodnotě atributu (např. velikost písma)?	0	0.50	0.00	
7 G: Popis bodového prvku (max. 5 %)						
	M1-3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit volitelně umístění popisu vzhledem k bodovému prvku?	1	0.10	0.10	
		Q2: Lze umístit popis přímo na bod?	1	0.10	0.10	
		Q3: Jsou předdefinovaná umístění popisu?	1	0.10	0.10	
	M4: 0 - jen 1 umístění 1 - 1 až 4 umístění 2 - 5 a více umístění	Q4: Kolik je předdefinovaných umístění popisu?	2	0.10	0.20	

C Kartografické vyjadřovací metody

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
8	G: Popis liniového prvku (max. 5 %)					Hodolany
	M1-4: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit volitelně umístění vzhledem k liniovému prvku?	1	0.13	0.13	
		Q2: Lze umístit popis na linii?	1	0.13	0.13	
		Q3: Lze umístit popis nad linií?	1	0.13	0.13	
		Q4: Lze umístit popis pod linií?	1	0.13	0.13	
9	G: Popis areálového prvku (max. 5 %)					
	M1: 0 - ne	Q1: Lze nastavit volitelně umístění vzhledem k areálovému prvku?	0	0.17	0.00	
	M2: 0 - jen 1 umístění 1 - 1 až 4 umístění 2 - 5 a více umístění	Q2: Kolik je předdefinovaných umístění popisu?	0	0.17	0.00	
10	G: Odsazení popisu od prvku (max. 2 %)					
	M1-2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze nastavit číselnou hodnotou odsazení popisu od bodového prvku?	0	0.10	0.00	
		Q2: Lze nastavit číselnou hodnotou odsazení popisu od liniového prvku?	0	0.10	0.00	
11	G: Maskování pozadí pod popisem (max. 5 %)					
	M: 0 - ne	Q: Lze kolem textu vytvořit masku pozadí typu halo?	0	0.50	0.00	
12	G: Zobrazení popisu v závislosti na měřítku (max. 2 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze nastavit, aby se popis zobrazoval pouze v určitých měřítcích?	1	0.20	0.20	
13	G: Více řádkový popis (max. 2 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vytvořit více řádkový popis?	0	0.20	0.00	
14	G: Hypertext (max. 5 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vložit hypertextový odkaz?	1	0.50	0.50	
Celkem					6.83	
5. Specifické metody				1.00		
1	G: Satelitní metoda (max. 100 %)					
	M: 0 - ne 1 - ano	Q: Lze vložit do mapového pole obrazové záznamy (letecké a družicové snímky) dálkového průzkumu Země?	1	1.00	1.00	
Celkem					1.00	
CELKEM - C Kartografické vyjadřovací metody					8.53	

D Mapová syntaxe: stratigrafická, komponentní a kompoziční

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
				15.00		Nastavení rozměrů mapového pole. Vedlejší přehledová nebo detailní mapa <

D Mapová syntaxe: stratigrafická, komponentní a kompoziční

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
4. Základní kompoziční prvky - nadpis a tiráž			0.5			V tiráži se uvádí autor mapy, rok vydání, místo vydání, ...
1 G: Nadpis a tiráž						
M1-2: 0 - ne		Q1: Lze vytvořit nadpis a podnadpis mapy?	0	0.25	0.00	
1 - ano		Q2: Lze vytvořit tiráž mapy?	0	0.25	0.00	
Celkem			0.00			
5. Základní kompoziční prvek - legenda			4.0			
1 G: Dostupnost legendy (max. 10 %)						
M: 0 - ne		Q: Lze zobrazit legendu mapy, tj. přehled všech mapových znaků s jejich významem nebo aspoň přehled mapových vrstev?	1	0.40	0.40	
1 - ano						
2 G: Automatizace tvorby legendy (max. 35 %)						
M1-3: 0 - ne		Q1: Lze automaticky generovat legenda mapového pole (vrstvy mapy)?	0	0.47	0.00	Vše co je v mapě (mapovém poli/výřezu) je i v legendě?
1 - ano		Q2: Lze členit legendu podle vertikální, resp. horizontální kompozice (vrstev) mapy?	0	0.47	0.00	
		Q3: Změní se automaticky obsah legendy při změně obsahu mapy a při změně znaků?	0	0.47	0.00	
2 G: Kartografické zásady legendy (max. 55 %)						
M1-4: 0 - ne		Q1: Lze uspořádat znaky v legendě podle významu a logických souvislostí nezávisle na uspořádání vrstev v mapovém poli?	0	0.55	0.00	Požadavek na uspořádanost legendy.
		Q2: Je generovaná legenda úplná?	0	0.55	0.00	
		Q3: Odpovídají znaky v mapě znakům v legendě (velikostí, tvarem, ...)?	0	0.55	0.00	
		Q4: Lze nastavit parametry písma legendy?	0	0.55	0.00	
Celkem			0.40			
6. Základní kompoziční prvky			1.0			
1 G: Grafické měřítko (max. 70 %)						
M1: 0 - ne (ruční tvorba měřítka)		Q1: Lze automaticky generovat a vložit do mapy grafické měřítko?	0	0.18	0.00	Expertní umístění je mimo mapové pole (nikoliv např. doprostřed), jinak ve standardních extrakompozicích se umísťuje standardizovaně.
1 - ano						
M2: 0 - 1 tvar		Q2: Jaký je počet tvarů grafického měřítka?	0	0.18	0.00	
1 - 2 a více tvarů						
M3-4: 0 - ne		Q3: Je měřítko automaticky umístěné mimo mapové pole?	0	0.18	0.00	
1 - ano		Q4: Dochází k automatické změně grafického měřítka při změně měřítka mapového pole (výřezu, okna)?	0	0.18	0.00	
2 G: Číselné měřítko (max. 30 %)						
M1-2: 0 - ne		Q1: Lze automaticky generovat a vložit do mapy číselné měřítko?	0	0.10	0.00	
1 - ano		Q2: Lze nastavit parametry (velikost,...) písma měřítka?	0	0.10	0.00	
M3: 0 - ne		Q3: Dochází k automatické změně číselného měřítka při změně měřítka mapového pole (výřezu, okna)?	0	0.10	0.00	
1 - ano						
Celkem			0.00			

D Mapová syntaxe: stratigrafická, komponentní a kompoziční

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
7. Nadstavbové kompoziční prvky			2.0			Orientační šipka/směrovka/zeměpisná střelka je grafické vyjádření orientace mapy ke světovým stranám.
1 G: Směrovka (max. 20 %)						
	M1-2: 0 - ne	Q1: Lze vložit do mapy znak směrovky?	0	0.20	0.00	
	1 - ano	Q2: Lze změnit velikost znaku směrovky?	0	0.20	0.00	
2 G: Další nadstavbové prvky (max. 80 %)						
	M 1-4: 0 - ne	Q1: Lze vytvořit text jako nadstavbový prvek?	0	0.40	0.00	
	1 - ano	Q2: Lze vytvořit tabulku jako nadstavbový prvek?	0	0.40	0.00	
		Q3: Lze vložit obrázek, fotografii, logo jako nadstavbový prvek?	0	0.40	0.00	
		Q4: Lze vložit vedlejší mapu?	0	0.40	0.00	
Celkem			0.00			
CELKEM - D Mapová syntaxe			3.05			

E Formáty, GPS a doplňkové otázky

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
			20.00			
1. Podporované formáty - Off-line služby			5.5			Podporované vektorové, rastrové, textové formáty
1 G: Vektorové formáty (max. 30 %)						
	M1 - 6: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze pracovat s daty ve formátu shapefile?	1	0.32	0.32	
		Q2: Lze pracovat s daty ve formátu GML?	0	0.32	0.00	
		Q3: Lze pracovat s daty ve formátu KML?	0	0.32	0.00	
		Q4: Lze pracovat s daty ve formátu GPX?	0	0.32	0.00	
		Q5: Lze pracovat s daty ve formátu DGN?	0	0.32	0.00	
		Q6: Lze pracovat s daty ve formátu GeoRSS XML?	0	0.32	0.00	
2 G: Rastrové formáty (max. 50 %)						
	M1 - 8: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze pracovat s daty ve formátu IMG?	0	0.32	0.00	
		Q2: Lze pracovat s daty ve formátu GIF?	1	0.32	0.32	
		Q3: Lze pracovat s daty ve formátu PNG?	1	0.32	0.32	
		Q4: Lze pracovat s daty ve formátu bitmap BMP?	1	0.32	0.32	
		Q5: Lze pracovat s daty ve formátu ECW?	1	0.32	0.32	
		Q6: Lze pracovat s daty ve formátu MrSID/SID?	1	0.32	0.32	
		Q7: Lze pracovat s daty ve formátu JPEG/JPEG2000?	1	0.32	0.32	
		Q8: Lze pracovat s daty ve formátu TIF?	1	0.32	0.32	
3 G: Ostatní formáty (max. 20 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze pracovat s daty v textovém formátu TXT?	0	0.32	0.00	
		Q2: Lze pracovat s daty v textovém formátu CSV?	0	0.32	0.00	
		Q3: Lze pracovat s mapovými dlažnicemi tiles off-line?	0	0.32	0.00	
Celkem					2.59	
2. Podporované formáty - On-line služby			1.5			
1 G: On-line podpora (max. 100 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Je dostupná podpora služby WMS?	0	0.50	0.00	
		Q2: Je dostupná podpora služby WFS?	0	0.50	0.00	
		Q3: Lze pracovat s mapovými dlažnicemi tiles on-line?	0	0.50	0.00	
Celkem					0.00	
3. Podpora GPS přijímače			9.0			Práce s GPS přijímačem
1 G: Podpora GPS (max. 20 %)						
	M1 - 2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Je podporována práce s GPS přijímačem?	1	0.90	0.90	
		Q2: Lze zobrazit aktuální polohu v mapě s pomocí GPS?	1	0.90	0.90	
2 G: Informace o kvalitě signálu (max. 40 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze zjistit informace o přijímaném signálu?	1	1.20	1.20	
		Q2: Lze zjistit informace o dostupných satelitech?	1	1.20	1.20	
		Q3: Lze zjistit informace o rozptylu přesnosti měření PDOP, HDOP, VDOP?	1	1.20	1.20	
3 G: Sběr dat z GPS (max. 40%)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze zaznamenávat body s GPS (tzv. waypoints)?	1	1.20	1.20	
		Q2: Lze zaznamenávat trasu s GPS (tracklog)?	1	1.20	1.20	
		Q3: Lze následně editavat nasbíraná GPS data?	1	1.20	1.20	
Celkem					9.00	
DOP (Dilution of Precision – ukazuje kvalitu geometrie rozložení družic na obloze, měřené pro dílčí DOP (PDOP - prostorová, HDOP - horizontální, VDOP - vertikální přesnost).						

E Formáty, GPS a doplňkové otázky

P	CÍL	OTÁZKA	ODPOVĚĎ	VÁHA	SKÓRE	VYSVĚTLIVKY
4. Atributy						Dostupnost atributů jednotlivých prvků
1 G: Dostupnost atributů (max. 100 %)						
	M1 - 2: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze zobrazit atributy o jednotlivých prvcích ve vrstvě?	1	0.50	0.50	
Celkem					0.50	
5. Editace						Editační nástroje
1 G: Editační funkce (max. 100 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze editovat geometrii prvků ve vrstvě?	1	0.33	0.33	
		Q2: Lze editovat atributy prvků ve vrstvě?	1	0.33	0.33	
		Q3: Lze použít editačních funkcí (cut, split, union, snapping) pro editaci prvků?	0	0.33	0.00	
Celkem					0.67	
6. Vyhledávání						Různé možnosti vyhledávání prvků
1 G: Vyhledávací funkce (max. 100 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze vyhledávat jednotlivé prvky ve vrstvě podle atributů?	1	0.33	0.33	
		Q2: Lze vyhledávat trasu z počátečního do koncového bodu?	1	0.33	0.33	
		Q3: Lze vyhledávat v mapě pomocí adres?	0	0.33	0.00	
Celkem					0.67	
7. Doplňkové funkce						
1 G: Další funkce (max. 100 %)						
	M1 - 3: 0 - ne 1 - ano	Q1: Lze zobrazit virtuální prohlídku StreetView?	0	0.50	0.00	
		Q2: Lze zobrazit přehledku mapy?	0	0.50	0.00	
		Q3: Lze přidávat další funkcionalitu ve formě extenzí?	1	0.50	0.50	
Celkem					0.50	
CELKEM - E Doplňkové otázky					13.92	

Celkové hodnocení

Cíl		%	Skóre
A	Konstrukce mapy	10	7.20
B	Mapové znaky	35	22.80
C	Kartografické vyjadřovací metody	20	8.53
D	Mapová syntaxe (stratigrafická, komponentní a kompoziční)	15	3.05
E	Formáty, GPS a doplňkové otázky	20	13.92
Celkem		100	55.50