

Využití simulačních her pro řešení problémů urbánního prostoru

Využití simulačních her

- Simulace
- Vizualizace
- Zapojení veřejnosti
- Didaktická pomůcka

Stávající metody nahrávání dat do Cities: Skylines

- Terrain.party
- Cimtographer
- Image Overlay

Vlastní metoda nahrávání dat do Cities: Skylines

- Úprava terénu
- Příprava šablon
 - šablona pro editor map
 - šablona cest
 - šablona zón
 - šablona budov služeb

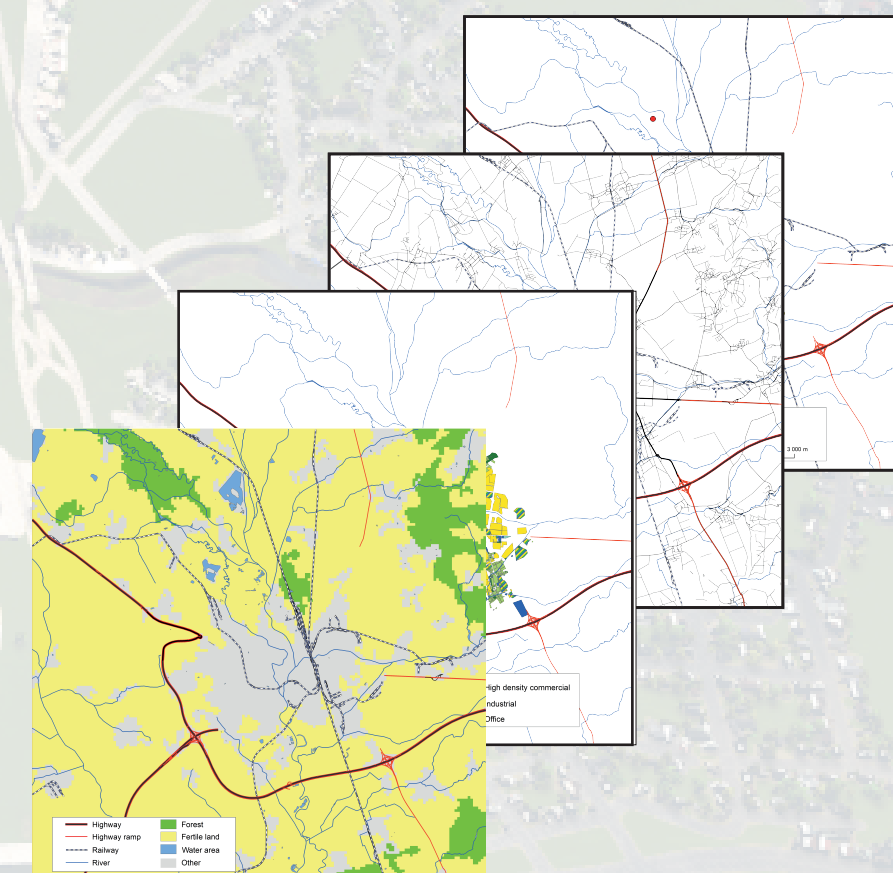
Model města Olomouce

- Ručně modelovaný dle použitých dat a vytvořených metod
- Terén, cesty, zóny a budovy služeb
- Výpis používaných modů pro různé účely

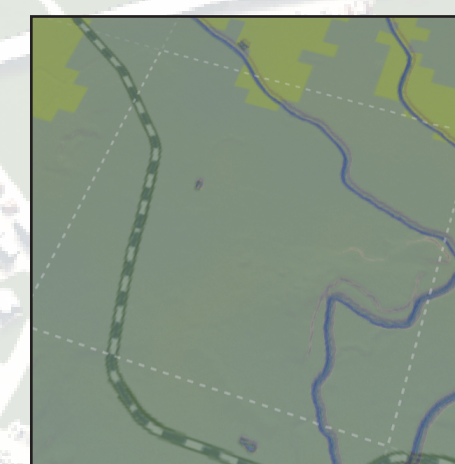
Terén Cities: Skylines



Šablony pro překryt



Terén se šablonou



Výsledný model

