

ČESKÝ NÁVOD

Jak nahrát .xml do softwaru QGIS (Quantum GIS) v 10 krocích?

- I. Krok stáhneme soubor .xml do počítače (notebooku)
- II. Krok zapneme QGIS software



III. Krok – Zvolte záložku Nastavení -> Správce stylů

Q		QGIS2.12.3-Lyon	_ _ X
Projek	t Editovat Zobrazit Vrstva Nastavení Zásuvné moduly	Vektor Rastr Databáze Web Zpracování Nápověda	
	🛅 🔜 🕞 🔍 🛛 🧟 Uživatelský SRS	_ P , G , G 🔍 🔍 + 🔜 + 🖳 🗧 🔠 🧱 Σ 🛲 + 🖵 📬 🗂 🔳 😽	
11.	V B • 6 6 • 7 7 7 8 Vastavit zástvare		
0 00	Panel prohlížeče		
Vo	□ C T II 0 Nožnosti	lávné projekty	
	Domů Možnosti přichytávání		
9 <u>8</u>	🔆 Oblibené		
Pa	>		
2	Non-Paral		
Q,	Panel Vrstev D' X		
٩.			
3			
(V2)			
2			
v.			
LP.02	Netkratěl cesta 🖉 X		
-\$-	nejis ota otalo		
್ದೊ	Pocatek		
\P	Konec		
_	kriterium Deika •		
	Delka		
	Cas		
	Vypočtat Export Vyčistit		
	🕃 🖁 Nápověda		
		Souřádnice: Měřítko 1:37 317 863 ∨ Rotace: 0,0 🗘 🖓 Vykres	slování 💮 EPSG:4326 🛛 🤤

IV. Krok – Správce stylů

V. Krok – Vyberte záložku s názvem *Barevný rozsah* — Barevný rozsah, poté vpravo v rohu klikněte na ikonu

1		QGIS2.12.3-Lyon			_ 0 ×
Projekt Editovat Zobrazit Vrstva Nastavení Zásuvné r	noduly Vektor Rastr Databáze Web Zpracov 🕅 🁯 🌠 🕼 🕼 📿	ání Nápověda	* m • 🔽 🖓		
Panel prohlížeče 8 ×					
	Nedávné projekty				
	0	Správce stylů	? ×		
	Věechny symboly	opravce stylu			
98. 	4 Skupiny	Piste zde pro hitrovani symbolu			
6	Neseskupeno	T Znacka 🥟 Linie 🏹 Vypin 🔮 Bo	arevny rozsan		
968	Hohnova_stupnice		へ 思		
9		Blues BrBG BuGn	BuPu		
V					
		GnBu Greens Grevs	OrRd		
rocatek					
Konec		Oranges PRGn PiYG	PuBu		
			× <		
Kritérium Délka •			Zavřít Nápově 1 Export		
Čas					
Vypočítat Export Vyčistit					
💝 Nápověda					
		Souřadnice:	м	eritko 1:37 317 863 ¥ Rotace: 0.0	Vvkreslování C EPSG:4326
		S		·/· ·	¥

VI. Krok – Importovat styl(y)

1	ø		2 X	?	×
Všechny symboly	я.	importovat styl(y)			
Skupiny	Importovat z	soubor specifikovaný níže	-		
Neseskupeno A Chytré skupiny	Lokace		Browse		A 5
Hohnova_stupni	Uložit do skupiny	imported	~		₩ ,
	Vyberte symboly l	k importu			
					1
f e	Import	Muhrat všo	Zavřít	~	<
	шрот		Zaviit	: Nápově	ida
_					

VII. Krok – Klikněte na pole *Browse* a najděte a zvolte stáhnutý *.xml soubor*, poté klikněte na políčko *otevřít*

vne projekty		Ø	Načíst styly	
		🔄 🏵 👻 🛧 🔳 Plocha	✓ C Prohle	dat: Plocha 🌙
		Uspořádat 👻 Nová složka		₩
✓ Všechny symboly ▲ Skupiny prepis_kodu_z_	// Importovat styl(y) ? Importovat z soubor specifikovaný níže	 Naposledy navštívené Plocha Stažené soubory 	OneDrive	
Neseskupeno	Lokace Browse Uložit do skupiny imported	🗸 🗅 🕋 OneDrive	Oomácí skupina	
	Vyberte symboly k importu	> 🔩 Domácí skupina	Andrea Hohnová	
		Tento počítač Desktop Delavarata	Tento počítač	
		 Dokumenty Hudba Obrázky 	Knihovny	
÷	Import Vybrat vše Vyčistit výběr Zavřít	 Image: Stažené soubory Image: Videa Image: Stažené soubory Image: Videa Image: Vide	sır	
		▷ 🥪 LENOVO (D:)	Adobe Illustrator CS6	
		Název soubor		AL soubory (*.xml *.XML)

VIII. Krok – Načtení barevných stupnic ze staženého .xml souboru

X	Správce stylů	? ×
Všechny symboly ▲ Skupiny	🤵 Importovat styl(y) ? 🗙	
prepis_kodu_z_ggis Neseskupeno A Chytré skupiny Hobnova stupnice	Importovat z soubor specifikovaný níže Lokace Desktop/prepis_kodu_z_qgis.xml Browse	<u>^</u> 役
	Uložit do skupiny prepis_kodu_z_qgis Vyberte symboly k importu	
	R_01_10 R_01_2 R_01_3 R_01_4 R_01_5 R_01_6	
f =	R_01_7 R_01_8 R_01_9	✓ 🗲 Nápověda

IX. Krok – Klikněte na pole *Vybrat vše* (označí se všechny stupnice nacházející se v .xml souboru nebo vyberte pouze tu, kterou chcete). Po vybrání klikněte *Import*.

12	Správce stylů	? ×
Všechny symboly Skupiny	🦉 Importovat styl(y) ? 🗙	
prepis_kodu_z_qgis Neseskupeno Chytré skupiny Hohnova stupnice	Importovat z soubor specifikovaný níže Lokace Desktop/prepis_kodu_z_qgis.xml Browse	
	Uložit do skupiny prepis_kodu_z_qgis Vyberte symboly k importu	
	R_01_10 R_01_2 R_01_3 R_01_4 R_01_5 R_01_6	
f = 2	R_01_7 R_01_8 R_01_9 Import Vybrat vše Vyčistit výběr Zavřít	v ≪ Nápověda

X. Krok – Nyní můžete libovolně užívat nahrané barevné stupnice



Děkuji za využití mých barevných stupnic.

Andrea Hohnová