

Okruhy státních závěrečných zkoušek pro akademický rok 2018/19

Bc. Geoinformatika a geografie

Geoinformatika

1. Vektorové operace v GIS (operace na 1 vrstvě, operace mezi více vrstvami, clip, buffer, join...)
2. Rastrové operace v GIS (mapová algebra - lokální, fokální, zonální, globální funkce)
3. Topologie (vztahy mezi objekty, topologická pravidla, implementace, chyby v topologii)
4. Datové modely a struktury (konceptuální, logický, fyzický datový model; špagetový, hierarchický, síťový, topologický)
5. Rastrový vs. vektorový datový typ (struktura, geometrická primitiva, výhody, nevýhody, využití)
6. Esri Geodatabáze (třídy prvků, domény, podtypy, anotace, relace, pravidla topologie, geometrická síť)
7. Datové formáty v GIT (struktura, klasifikace, konverze, komprimace)
8. Základní datové sady v ČR (garant, měřítko, struktura, aktualizace, dostupnost - ZABAGED, GEONAMES, DATA200, ArcČR500, SM5, DMÚ, ortofoto, hypsometrická data a další)
9. Tematické datové sady v ČR (garant, měřítko, struktura, aktualizace, dostupnost - statistická, geologická, pedologická, environmentální, hydrologická, meteorologická, klimatická, dopravní a ekonomická data)
10. Mezinárodní datové sady (garant, měřítko, struktura, aktualizace, dostupnost - např. Digital chart of the World, OSM, GADM, Esri open data, CORINE, Urban Atlas, SRTM, družicová data - Sentinel, LANDSAT)
11. Základní typy síťových analýz (modelování zatížení sítě, hledání optimálních tras, alokace zdrojů, strom minimálního rozpětí - teorie, aplikace v GIS)
12. Geokódování (principy, pravidla, implementace v GIS, data)
13. Obsahová náplň ISÚ (pasporty, účelové, technické a katastrální mapy, digitální mapa veřejné správy, základní registry, RÚIAN)
14. Katastr nemovitostí ČR a ISKN (historický vývoj-milníky a souvislosti, SPI, SGI, LV, dálkový přístup, geometrický plán)
15. Katastrální mapy v ČR (DKM, KMD, KM-D, PK mapy, účelová KM)
16. Digitální modely terénu (klasifikace, způsoby vzniku a aplikace, sběr dat, vzorkování)
17. Datové modely pro DMT (typy, dělení, popis, výhody a nevýhody konkrétních metod)
18. Interpolace a triangulace DMT (principy, dělení, výhody a nevýhody konkrétních metod)
19. Hodnocení kvality a přesnosti DMT (zdroje chyb, typy chyb, způsoby odstraňování chyb, přesnost a věrnost, prostorové a neprostorové hodnocení přesnosti)
20. Analýzy nad DMR (primární a sekundární topografické atributy, analýzy viditelnosti, objemové analýzy)
21. Signály vysílané družicemi (GPS signál, C/A, P, Y - kód, navigační zpráva, CDMA, FDMA)
22. Metody určování polohy pomocí GNSS systémů (kódové měření, fázové měření, statická metoda, RTK)
23. Omezení systému GNSS
24. Fyzikální základy DPZ (fyzikální zákony v DPZ, interakce s atmosférou, spektrální chování objektů)
25. Příprava a navigace snímkového letu (výpočet parametrů snímkového letu, provedení a navigace letu, součástí leteckého snímkování)
26. Družicový DPZ (pasivní, aktivní systémy, družicové systémy, oběžné dráhy, rozlišení)
27. DPZ v tepelné části EM spektra (emisivita, pořízování a zobrazení termálních snímků)
28. Geometrické korekce obrazových záznamů v DPZ
29. Zvýrazňování obrazových záznamů (radiometrické, prostorové, spektrální)

30. Klasifikace obrazových záznamů (řízená, neřízená)
31. Vegetační indexy
32. Základní principy leteckého laserového skenování
33. Matematické základy fotogrammetrie (centrální projekce, radiální posuvy, prvky vnější a vnitřní orientace, rovnice kolinearity, distorze objektivu, obrazové pyramidy)
34. Definice FOSS v kontextu geoinformatiky. Obecné principy a cíle. OSGeo.
35. Nasazení FOSS (dělení, specifikace, klíčové konkrétní příklady)
36. Knihovny FOSS (GDAL, OGR, proj4). OGC standardy (dělení, specifikace, formáty, klíčové příklady)

Kartografie

1. Konstrukční prvky obsahu map
2. Mapy podle obsahu
3. Matematické základy kartografických děl (referenční a zobrazovací plochy, kartografické zkreslení)
4. Geodetická zobrazení ČR
5. Jazyk mapy, znakový klíč a legenda
6. Barva v mapách
7. Popis a písmo na mapách
8. Kartografická generalizace
9. Vojenská mapování v českých zemích
10. Kartogramy a kartodiagramy
11. Dasymetrická metoda, metoda izolinií a metoda teček
12. Kartografická syntéza
13. Specifika vizualizace v digitální kartografii
14. Kartografické reprezentace
15. Multimediální mapy
16. Interoperabilita v kartografické tvorbě
17. Legislativní aspekty v kartografii
18. Virtuální realita
19. 3D kartografie
20. Předtisková příprava map, design a DTP
21. Geodetické základy výškové (nivelační sítě, přístroje, metody měření)
22. Geodetické základy polohové (polohové sítě, přístroje, metody měření)

Geografie

1. Geografie jako věda (objekt studia, dělení, postavení mezi přírodními/humanitními vědami, metody a přístupy zkoumání geografických jevů, geografické organizace)
2. Meteorologie a klimatologie (meteorologické prvky a jevy: dělení, prvky a jejich měření, meteorologické služby a organizace)
3. Klima (zákonitosti utváření klimatu, ÚKS, všeobecná cirkulace atmosféry, dělení, kategorie klimatu, klimatická změna)
4. Atmosféra (členění, složení, sluneční záření a vliv atmosféry na něj, teplotní režim vzduchu, atmosférické srážky, oblaka a oblačnost)
5. Hydrologie (terminologie, dělení, rozmístění zásob vody na Zemi, srážko-odtokový proces, hydrometrie, hydrologické služby a organizace)
6. Hydrografie (vývoj vodního toku, mechanické vlastnosti vody, hydrografická síť, uspořádání říční sítě, řád vodních toků, další metrické charakteristiky)
7. Limnologie (definice, fáze vývoje, vodní bilance, vlastnosti jezerní vody, klasifikace, bažiny a mokřady) a oceánografie (světový oceán, vlastnosti mořské vody, pohyb mořské vody)
8. Podpovrchová voda (půdní vláhá, podzemí voda, prameny, režim podzemních vod)
9. Strukturní geomorfologie kontinentů a strukturní a dynamická geomorfologie oceánů (morfologická charakteristika a genetická klasifikace, základní strukturní jednotky pevnin a oceánského dna)
10. Endogenní procesy a tvary (neotektonické pohyby, zemětřesení, vulkanická činnost)
11. Exogenní procesy a tvary (fluviální, kryogenní, eolické, marinní, biogenní, antropogenní)
12. Pedogeografie (faktory tvorby půd, jejich složení, charakteristiky a klasifikace; znaky a fyzikálně chemické vlastnosti horizontů; geografie půd)
13. Biogeografie (abiotické a biotické faktory, biogeografické oblasti světa, biodiverzita a její ohrožení)
14. Geografie obyvatelstva (dynamika, migrace, struktura, projekce)
15. Zdroje statistických dat (EUROSTAT, registry, ČSÚ, SLDB, veřejná databáze, výběrová šetření)
16. Urbanizační procesy (urbanizace, suburbanizace, deurbanizace, reurbanizace, urban sprawl)
17. Geografie města (vymezování měst, vznik a růst měst, prahová teorie, zónování měst, modely měst, teorie centrálních míst - Christaller, Löschův model, pravidlo velikostního pořadí, vymezování sfér vlivu města)
18. Regionalizace ČR (NUTS, kraje, okresy, ORP, POU, obce, ZSJ, makro-, mezo-, mikroregion, středisková soustava osídlení, MAS, regionální politika a rozvoj)
19. Nástroje územního plánování (územní plán, ZÚR, regulační plán, územní studie, územně analytické podklady)
20. Rozbor udržitelného rozvoje území (obsah, způsoby zpracování, SWOT analýza, indikátory)
21. Geografie dopravy (dopravní dostupnost, dopravní obslužnost, integrované dopravní systémy, logistika)
22. Geografie služeb (terminologie, klasifikace a dělení, prostorové interakce, obslužná střediska, vymezování sfér vlivu)
23. Geografie cestovního ruchu a rekreace (terminologie, motivace k cestovnímu ruchu, potenciál a lokalizační předpoklady CR, formy a druhy CR, mezinárodní cestovní ruch, organizace)
24. Geografie průmyslu (terminologie, klasifikace, vývoj průmyslu, hospodářské cykly, lokalizační faktory a teorie, průmyslové útvary, palivoenergetický komplex)
25. Geografie zemědělství (terminologie, zemědělská výroba a její strukturní dělení, historický vývoj, faktory ovlivňující lokalizaci, geografické rozložení zemědělské výroby, LPIS, precizní zemědělství, organizace)
26. Globalizace a mezinárodní organizace (EU, NATO, OSN, CEFTA, OECD atd.)

Informatika, matematika, geostatistika

1. Limita posloupnosti, limita funkce (základní definice, vlastnosti, pravidla pro limity, využití)
2. Derivace a spojitost funkce (motivace, základní definice, vlastnosti, pravidla pro výpočet, využití)
3. Průběh funkce
4. Určitý a neurčitý integrál (motivace, základní definice, vlastnosti, pravidla pro výpočet, využití)
5. Vektory, matice a determinanty (základní definice, vlastnosti, pravidla pro počítání, využití)
6. Náhodná veličina a náhodný vektor (definice, vlastnosti, základní charakteristiky)
7. Testování statistických hypotéz (obecné definice, příklady testů, využití)
8. ANOVA (popis metody, využití)
9. Kriging (matematický popis metody, využití)
10. Jednotky informace. Struktura PC. Operační systémy. Absolutní/relativní adresování. Malware.
11. Počítačové sítě (dělení, typy). Internet (typy připojení, sítě, protokoly, služby, adresy).
12. Proměnné. Datové typy, operátory, inkrementace, dekrementace. Větvení, cykly. Algoritmus.
13. Datové struktury (pole, seznam, zásobník, fronta, stromy, hašovací tabulky). Pole, vyhledávání v poli (sekvenční, půlením intervalu). Rekurse. Backtracking. Třídění.
14. Jazyk Python. Základní řídicí struktury jazyka.
15. Základy objektově orientovaného programování. JavaScript. Zapouzdření. Dědičnost. Polymorfismus.
16. Geoprocessor na bázi Esri a skriptování v jazyce Python pro ArcGIS (ModelBuilder, uživatelský toolbox, geoprocessor - metody a vlastnosti, tvorba skriptu, volání knihoven, příklady metod využitelných pro skriptování, předávání parametrů)
17. Teorie databázových systémů (data, databáze, systém řízení báze dat, základní funkce databázového systému, příklady databázových systémů, relace, entita, atributy, kandidátní, primární, cizí klíč, složený klíč, datové typy, indexy)
18. Stupně vztahů v relačních databázových systémech. E-R diagram, modelování databáze - nástroje.
19. Integrita dat (integrita entit, atributová integrita, referenční integrita, přechodová integrita)
20. Normalizace databází (účel, 1., 2. a 3. normální forma)
21. Jazyk SQL (skupiny příkazů pro definici, výběr, manipulaci, oprávnění, transakce – syntaxe, použití)
22. World Wide Web (principy, prohlížeče - dělení, jádra, kompatibilita, syntaktická analýza)
23. Značkovací makrojazyky pro obsah ((X)HTML: formální zápisy, dělení a sémantika tagů, webové formuláře, metatagy)
24. Značkovací makrojazyky pro vzhled (CSS: formální zápisy, selektory, třídy, rozdíly, optimalizace)